

キャラクター名
エクリ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
炎	No17
戦火	No91
青い空	No01
切り傷	No18

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミド	友情	2	①②③④⑤	
カルカノ	恋心	0	①②③④⑤	
ウタイ	恋心	2	①②③④⑤	
ベス	保護	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	コストとして狂気点を+1する。支援3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援2 or 妨害2 基本パーツ損傷する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定に+1。バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了後にパーツを損傷する。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。で
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アンテナ		オート	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみ
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バスケット		オート	なし	なし	爆弾入れ ※取り扱い注意
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1