キャラクター名

イズリハ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	19

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
40：土の匂い	
98：殺戮の天使	
91：戦火	
90：海岸	
15：歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トーベ	依存	3	①②③④⑤	
ルイナ	保護	3	①②③④⑤	
アル	信頼	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツ1つをコストに、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、毎ターンパーツ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで ★		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		本		オート			
腕		人形		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1