

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		強靱な体 (肉の盾)		ダメージ	0	0~1	悪意点1.5 ダメージに付随する効果全て (切断や連撃、全体攻撃など) を打ち消す。
メインクラス		怪力		ダメージ	0	0~1	悪意点1.5 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス				オート			なんか手駒に関連するやつ
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1 悪意点1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 悪意点0.5
頭		じごくのほのお (火炎放射器)		アクション	2	0~1	悪意1.5 砲撃攻撃1+爆発+連撃1
頭		ダークプレス		アクション	2	0~1	悪意1.5 砲撃攻撃1+連撃1 攻撃に成功した場合、対象者は行動判定を行わなければならない。失敗の場合、対象者の次の行動に妨害1 (ブライント状態)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 悪意点0.5
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1 悪意点1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1 悪意点0.5
腕		デスブロー (かぎづめ)		アクション	2	0	悪意1 肉弾攻撃 2
腕		まおうけん		アクション	4	0	悪意1.5 砲撃攻撃3 自身がこの攻撃に成功した場合、対象は行動判定を行わず、この行動判定に失敗した場合、対象は「カウントダウン」状態になる。(カウントダウンの効果はその後も継続)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	悪意点1 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		強固な鎧 (スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		耐熱皮膚 (合金トランク)		ダメージ	1	自身	悪意1 防御1+爆発無効化
胴		邪眼		オート	1	0~1	悪意1 妨害 2
脚		浮遊力 (ほね)		アクション	3	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			