キャラクター名: アルタイル・ヴィ・アークスター

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	4-4-6:知り合いに生き返った人がいる		
経験点	3120		4-4-3:近所に芸術家が住んでいた		
			6-3-5:決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	10			20	3
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	9	1		12	2
心	14	知力	5	3		22	3
		精神力	9			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1						
フェアリーテイマー	2						
スカウト	1						
セージ	2						

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技					
ターゲッティング	1-280p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

装備品		説明
頭	妖精使いの宝石	妖精魔法を行使するために必要
耳	妖精使いの宝石	妖精魔法を行使するために必要
顔		
首		
背中		
右手	妖精使いの宝石	妖精魔法を行使するために必要
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	妖精使いの宝石	妖精魔法を行使するために必要

その他メモ

こいつが住んでいた森が謎の襲撃にあい炎上した。生き残ったのはこいつだけである。(なんで生き残ったかはもう少し考える)
襲撃者の容姿や種族は不明だが、マギテックを使用していたことだけは判明している。
こいつは襲撃者に復讐するために冒険者となることを決意。

「貴様は30秒で500ガメル分の働きが出来るのか？？？」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルタイル・ヴィ・アークスター

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○							
妖精語	○							
バジリスク語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										

キャラクター名
アルタイル・ヴィ・アークスター

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 49 /合計 49

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□