

キャラクター名 トワイライト=オールウェイズ	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	派手な見栄を張っている(いた)		
経験点	5200		自分のものではない記憶がある 自殺を試みたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	7		25	4				
体	3	敏捷度	3			12	2	レンジャー	1		
		筋力	6	3		12	2	アルケミスト	6		
心	9	生命力	7	2		12	2	ライダー	1		
		知力	11	5		25 + 1	4	ウォーリーダー	3		
		精神力	9	6		24	4	ミスティック	9		

戦闘特技	
ディフェンススタンス	IB37 p
代償軽減	IB30 p
占瞳操作	IB30 p
双占瞳	IB37 p
カード軽減	IB29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	光る星は神秘を誘う
パラライズミスト	背後から迫る闇の幻
ヴォーパルウェポン	襲いかかる敵の幻
クリティカルレイ	光る星は弱点を暴く
インスタントウェポン	怒れる言葉の幻
エンサイクロペディア	==未習得==
バインドアビリティ	光り輝く星は高みへと導く
流麗なる俊陣Ⅱ・流水	
強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
強靱なる丈陣Ⅱ・強身	
幸運は富をもたらす	
幸運は知恵を助ける	
星は盾を掲げる	
星は安らぎをもたらす	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
占具各種	2H			2d+ 0		0											
イフリートの髭	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
残り回数: ■■ 魔力6でファイヤーボールが打てる																	
ジャベリン<戦旗槍:回避>	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン<戦旗槍:抵抗>				2d+ 0		0											
ジャベリン<戦旗槍:抵抗>				2d+ 0		0											
バトルロッド	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15										
【価格が下】バトル占具:ミスティックロッドの代わりに																	
バトルボール	2H	18	-1	2d+ -1	10	0	28										
【価格が下】バトル占具:ミスティックオーブの代わりに																	
カードシューター	1500			2d+ 0		0											
接触以外の距離の射程+10m アルケミーキットの代わりに使える 補助動作でしまえない				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/2	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
38

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 数々の遺珠の耳飾りin宝石ケース[鑑製]	魔法文明語/宝石inLv6全部
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索に+1
首 ポーションインジェクター	inヒルポ+1
背中 ウェポンホルダー改	
右手 手製の操りの腕輪	
腰 ミサイルトラッパー	
足 韋駄天ブーツ	
その他インテリアニマルサック	【価格が下】探索・魔物知識・危険感知・異感知+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	【価格が下】

その他メモ		自動失敗 チェック
PL:らい(♂)		□□□□⑤
種族:人間(♀) 年齢:18歳		□□□□⑩
ミスティック9/フェア3/レンジャー1/アルケミ6/ウォーリーダー-3/ライダー-1		□□□□⑮
特技:①ディフェンススタンス ③代償軽減Ⅱ(半減[切り上げ]後、-1) ⑤占瞳操作 ⑦双占瞳 ⑨カード軽減		□□□□⑳
占瞳:1.幸運は富をもたらす(剥ぎ取り+) 2.星は盾を掲げる(回避+)		□□□□㉕
3.幸運は知恵を助ける(非戦闘時の知力判定+) 4.星は安らぎをもたらす(抵抗+)		□□□□㉑
5.光る星は神秘を誘う(行使+) 6.背後から迫る闇の幻(危機感知やり直し)		□□□□㉒
7.襲いかかる敵の幻(先制やり直し)		□□□□㉓
8.光る星は弱点を暴く(C値を下げる) 9.怒れる言葉の幻(NPCとの交渉をやり直す)		□□□□㉔

