キャラクター名

テストドール　ﾎﾘ/ﾊﾞﾛ/ﾛﾏ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援３　任意の狂気点１点
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3パーツを追加取得　【ガントレット】
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おおつの		オート		自身	射程0の対象に肉弾攻撃判定大成功で「連撃1」か「転倒」を加える　同カウント内1回
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　攻撃判定において1回だけ判定を振り直してもよい
腕		ジェットノズル		ダメージ			白兵・肉弾ダメージ+1　1ターン何度でも使用可　コストとして任意の基本パーツ1つ損傷
腕		エナジーチューブ		オート			2　装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ１つ損傷
腕		ガントレット		オート			腕によるマニューバの白兵・肉弾ダメージ+1　常に防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１