<u>に</u> キャラクター	-名===							一 プレ	ノイヤ-	-名					1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
名前堂眇拿(なまえどう・すがな)											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン		-						
															効果	₹:	1		非オー	- ヴァード(カエキスト	 ラ化		I
2.2.18= /		ウ	フロボロス フロボロス			7-	-クスト	ーーーー ロエーミディング		ト(カ :	ヴァー	アー FHエー		エント]	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドローム	,	ウ								7171073					効果	₹:		1	-	_ コスト分の	HPで復活			
オプショナル	,					年	齢	-	24	1	性別		男性			コンセントレイト	3							
覚醒		撑	 鞋	· 有		助	'	殺戮		初期侵		食率		35 %		₹:		1		-	1			
	_													BB 22		無形の影	1							
出自	J	(球ま			経馬	换	ĒC	記憶喪失		· 遊			闘争		効果									
基本		値	ワーク	-クス ボーナ ス			成長	長 他修正		E 能力値		HP		29	ا ا	シャドースクラッチ	7							
肉体	2	-		7, 13.	0		~~	פוטו	· -	2		··· 行動値		9	効果					T	T	ı		
感覚					0					2		非装備時)	_	9	┧	天使の外套	*	+1	メジャー	至近	自身	自動	-	
精神		4 1			0				5		— F	战闘移動	'	14	効果				外見の上書き				-)	
社会	0				0		1			1		全力移動	_	<u> </u>	┧ <u></u>	消去の号令	*	3	メジャー	至近	単体	対決	-	
															効果	₹:	1		イージー	-の効果を: -	シーン中か	き消す		I
肉体			ļ		覚				青神	T		社会												
	SL	修正	+	能	SL	修正		技能		修正			SL	修正	効果	₹:	1		I			I		
白兵				撃				R C	1			>涉	4			_								
回避				覚		-		意志	1		<u> </u>	司達	1		効果	₹:	1							
運転:			芸術:				知識		2		情報:		1		H									
運転:			芸術:				_	知識:			情報:				効果	₹:	1	1	I		1	I	T	I
運転:				芸術:				知識:			情報:					_								
運転:			芸術:				知識				情報:				効果	₹:	T	T	1		T			
運転:			芸術:				知識	:			情報:]									
武器・コ	ンボ		能力	命中値	直(通 攻	文撃力	射程			Х	メモ			効果	₹:	1	1			1			
FHG-666				0	0									1	.									
															効果	₹;	I				1			
															1									
														効果	₹ .									
P+ =			/III/0	y± co		a vot	仁私				7 T				1 ***	A .								
防具			価格	装甲		避	行劉			•	メモ				効果	₹ .								
															あなた(PC①)に一目惚れしてFHのダブルクロスになる男は俺!俺!俺!俺!									
											0		なまえどう・すがな。											
											0		大学時代の恋人が宗教団体による儀式殺人(RW的な異常性は無い)に巻き込まれ死亡。 これをきっかけにオーヴァードに覚醒、事件に関わるすべての人間を殺す過程で指名手配犯に。											
ウェポンケース								ロイス					表社会に顔が知られている犯罪者であるため、イージーフェイカー:天使の外套は手放せない。 逃亡中、それとなくFHへの道を示してくれた親類は感謝している。											
						対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費						タイ タス ^{消費}												
						親戚 P 感謝 N 隔意							表社会で弟が警察官になっており、正直すまないと思っているが残りも全員殺す。と息巻いていたところ、なんらかのなにかが発生。 気が付くと彼女についての一切の記憶を失い、愚者の黄金を宿していた。											
						復讐対象 P 執着 N 殺意							理由を憶えてはいないものの、どうしてか復讐対象への殺意は収まらず、今もなお見つけては殺している。											
					復讐	復讐者(アヴェンジャー) P 懐旧 N 無関心						 自分の体格が良くないことをわかっているため、体格差を気にしなくていい殺しの技を身に着けた。												
							$\sqcup \sqcup$	P N							得物	は銃。								
					$\sqcup \sqcup$	P N																		
					$\perp \mid \perp$	P N																		
						P N							服装など外見には気を使っていた。が、もうその理由もないため、服のセンスは大学時代の遺産。											
						_	1 5.1-		4	サ り叶女り:				1 http	https://character-sheets.appspot.com/dx3/edit.html?key=ahVzfmNoYXJhY3Rlci1zaGVldHMtbXByFwsSDUNoYXJhY3RlckRhdGEYrJHLqAUM					oYXJhY3RlckRhdGEYrJHLqAUM				
								最大財産P: 4 残り財産P:																