キャラクター名

ソフィ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
32：謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死になが生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。
74：ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1ユナD	依存	3	①②③④⑤	【依存】→
PC3あおD	信頼	3	①②③④⑤	【信頼】→←【依存】
PC4やちうおD	友情	3	①②③④⑤	【友情】→←【嫌悪】
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			判定を振り直す　コストとして任意の基本パーツ１つ損傷
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異レベル３のパーツ追加取得　【覚醒領域】
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル３のパーツ追加取得　【ライトセイバー】
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			1　判定で大失敗しても損傷しない
頭		覚醒領域		オート			2　【よぶんなあたま】
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		エナジーチューブ		オート			2　装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ１つ損傷
腕		ガントレット		オート			腕によるマニューバの白兵・肉弾ダメージ+1　常に防御1
腕		ライトセイバー		オート	2		白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1
		小さなアンデッド		オート			たからもの