キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1をしてもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1しても良い
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀or単分子繊維		アクション	2		
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2しても良い。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復することができない。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、貴女は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない