キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			
メインクラス		変異体		オート			変異3を獲得するとき、武装3を代わりに取得可。その際、攻撃種類は肉弾になる
サブクラス		力加減（失敗作）		オート			攻撃・切断判定の出目+1。ただし、BPでの毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		飛び方（カンフー）		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鋭利な羽（アフリカ投げナイフ）		アクション	3	0～2	宣言時「肉弾攻撃1+切断」or「肉弾攻撃1+転倒」選択（変異体）、1na+1（失敗作）1na+2（失敗作、加速する狂気）
腕		非力な翼（けもみみ）		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尾羽（しっぽ）		オート			1
脚		足輪（リミッター）		オート			2。BP中に損傷した時、宣言することで使用。
				オート			
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ獲得
腕		非力な翼（やぶれひまく）		オート	0	自身	防御2