

キャラクター名  
アンディ

プレイヤー名

ポジション		享年	9
メインクラス		暗示	希望
サブクラス		寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
α-21.無視	
α-92.告白	
α-83.親友	
β-90.頭蓋穿孔	
α-18.羞恥	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴィル	憧憬	3	①②③④⑤	
フラン	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		アリス		オート			
		アルトリスト		オート			変異1 電極1
		ステシー		オート			武装1 変異1
		ボーナス		オート			変異1
		寵愛修正		オート			電極1
		総計		オート			武装1 変異3 電極2
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。他の姉妹1体を対象に、次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
ポジション		癒し		オート			あなたへの対話判定出目+1
メインクラス		脊髄反射		オート			カウント終了時、使用済みの「自身がダメージを受けた際のみ」使用可能な「ダメージ」マニューバを全て再使用可にしてよい
メインクラス		心配性		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。自身の使用済みジャッジを1つ再使用可にする。
メインクラス		声援		ジャッジ	0	0~1	自身に対しては使用不可。支援1。その後、対象の姉妹はあなたへの対話判定を行ってよい。
メインクラス		庇護		ジャッジ	0	0~1	自身に対しては使用不可。支援1。パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも可。
サブクラス		平気		オート			バトルパートで、パーツを損傷してもターン終了まで使用可。
サブクラス		スタイル：ドレスアップ		オート			「胸」に受けるダメージを1点減らしてよい(「爆発」によって発生したダメージや「だるま」によって振り分けられたダメージを含む)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点1点減少させてよい。
頭		本		オート			
頭		ナビゲーター		ジャッジ	1	0~1	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			