キャラクター名	プレイヤー名
レリック	

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	8

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
殺して(最果β44)	何かも失って、あるのは心だけになって…何度も何度も足掻いて祈った…けれど神様すら自分を殺してくれなかった
別離(基本86)	もう一度会わなければならない離れ離れになった大切な人がいる。良く覚えていないけれど、きっと会えば思い出せるはずだから。だから、大切な人がいたことは忘れてはならない。
織姫(1話)	あなたが知りもしない話を唐突に始める不快な音。困惑と衝動があなたを満たし、けれど歯を食いしばりそれを聞けば、彼が彦星であなたは織姫。ああ、何を言っているのだろう。あなたたちはもう二度と逢うことなど叶わないのに。
養子(2話)	養子として迎え入れられたのは大きな神社を管理するお家。色んなことに厳しくて、毎日のように叱咤を受けた。そんな時、いつも優しく慰めてくれた彼。そんな彼に、親しみとは別の感情が芽生えてることには、気づかないふりをした。
代償(3話)	知っていたことを、知らないふりをした。その代償なのだろうか、失って気づいた感情は、もう2度と実を結ぶことはないのだと、思い知らされた。あなたは、あなたとして彼に愛されることはない。あなたを見ながら、違う名前を愛しげに呼ぶ彼に、頭痛がした。彼が見ているのは、あなたではない誰かだ。ずっと、ずっとそうだった。これからも、きっとそれが変わることはない。愛し合う二人を引き裂いてまで手に入れたものは、こんな現実だった。
ひきこもり(4話)	基本48

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒメカ(あめさん)	信頼	1	①②③④⑤	
フラメ(しぃさん)	対抗	1	①②③④⑤	
カトレヤ(タキさん)	対抗	1	①②③④⑤	
タイム(ふみさん)	信頼	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ギアスイッチ(衝動)		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバのコストを支払う代わりに狂気点+1でコストとしても良い
ポジション		ハイスイッチ(業怒)		オート	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
				オート			
メインクラス		照準機構(銃神)		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		補助機構(スタイル:ガン=カタ)		オート	なし	自身自身	【カンフー】の効果量+1、未損傷の【二丁拳銃】があるなら自身の射撃攻撃が命中した際に自身の【銃型】を再使用可能にして良い。
メインクラス		銃撃格闘術(銃型)		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1。
メインクラス		先の一手(死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		銃歌(子守唄)		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		跳弾		オート	なしなし	自身	射撃攻撃マニューバ宣言時、最大射程を半分(切り捨て)にすることで、その攻撃判定において(連撃で発生した攻撃も含めて)1回だけサイコロを振り直してもよい。
				オート			
サブクラス		電子仕掛け(時計仕掛け)		オート	なし	自身	改造Lv3のパーツを 1つ習得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘格闘術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		調整具(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ストッパー(アンテナ)		オート	なし	自身	1ターンに1回だけコストの代わりに与えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		電子回路(サーキット)		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツが損傷した際任意のパーツ1つを損傷する。
頭		修正機構(バランサー)		オート	なし	自身	攻撃判定の出目-を無視して良い
頭		光学照準器(サイトゴーグル)		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃の攻撃判定の出目+1
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1