

キャラクター名  
ヒメカ

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	アリス	<b>享年</b>	14
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	破局
<b>サブクラス</b>	サイケデリック	<b>寵愛点</b>	4

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	16

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	2	3
<b>変異</b>	0	3	3
<b>改造</b>	2	1	3

記憶のカケラ	内容
<b>α104 婚礼</b>	憧れの衣装、祝福の拍手、近い言葉、交わり授け、今は忘れた人の、伴目になった日の記憶。それは真実の婚礼化、それとも子供の遊びだったのか、胸の高まりだけが忘れようのない真実。
<b>α117 後悔</b>	迷った時間、間違った回答。そして、あなたは大きすぎる犠牲を払うことになった。その内容を忘れていけるけれど、痛みを癒すことは、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
<b>白い部屋</b>	白い天井、白い壁、そこから見える白い景色、外がどれだけの暗闇に陥れたとしても、未知が暗黒たるものであっても、今いるこの場所の平和と幸福が溢らぐとやがていなくなる。愛がした見守めるあの人の横顔だけが、あなたの全てだった。
<b>心の穴</b>	あなたは振り回して石畳を歩いている。道の脇に咲き誇る花は、赤く、紅く、朱く、歩くたびに塗り潰される花は、その下に眠る者を導いてくれている。それでも、あなたの心に穴は大きくなり、埋めることはない。
<b>外へ</b>	何かがおかしくなった。なぜ、何の報いもなかった。なぜ、何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。
<b>ドール</b>	何かがおかしくなった。なぜ、何の報いもなかった。なぜ、何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。何の報いもなかった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レリック	執着	2 ①②③④⑤	
タイム	憧憬	0 ①②③④⑤	
カトレア	執着	3 ①②③④⑤	
フラメ	独占	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花の香 (癒し)		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つをラピッドタイミングで使用して良い。
メインクラス		スタイル：抜刀術		アクション	1	自身	次に自身が使用する [名刀] の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1。この効果は累積する (最大2)。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
メインクラス		百花繚乱 (災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		突貫		ラピッド	2	自身	移動1。移動に成功したならば、移動後のエリアの対象1体に「射程0」の白兵攻撃マニューバ1つを使用可能。
メインクラス		花眩まし (虚空の玉座)		オート	なし	自身	あなたが同一エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		春告鳥 (魂の抱擁)		アクション	2	0-2	「完全解凍」状態で使用可能。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選んで、狂気点1点を加える。
サブクラス		花吹雪 (キャスリング)		ラピッド	2	1-2	対象の姉妹と自身の配置を入れ替える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		春風の囁き (よぶんあたま)		オート	なし	自身	+2
頭		簪		オート	なし	なし	桜の簪
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。ヒコボシから貰った大切なもの。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		小手 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		春雷 (よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1