

キャラクター名
きな

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	119

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	4	4
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
アイス	信頼	3 ①②③④⑤	
きり	保護	3 ①②③④⑤	
こゆき	愛憎	3 ①②③④⑤	
りつじ	怨念	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		気炎万丈（刹那）		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		火炎結界（冥王）		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化、レギオンが自身に対して行った攻撃判定は7以上でなければダメージを与えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ヘルファイア		アクション	12	0~2	射程内のエリアを指定し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃。この攻撃が命中した敵は行動判定+2を行う。この判定に失敗した者は状態異常（酔けど）になる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		地獄耳（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大太刀（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃の出目+1
腕		纏火（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		連撃（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		諸刃の剣（ジェットノズル）		ダメージ	効果参照	自身	ダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何回でも使用してよい。
腕		追撃（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		サムライの籠手（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵・肉弾攻撃マニューバ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし