キャラクター名

デイジー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		糸手繰り		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用して良い（人形遣い）
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		現実改変		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する（よぶんなうで）
頭		過去改変		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断・爆発・移動は全て無効化。1ターンに何度でも使用可。（結晶化）
頭		めだま		オート			1
頭		ガラス玉		オート			（はらわた）
				オート			
				オート			
腕		摘心		アクション	3	0-2	射撃2、バンシーにダメージを与えた際のみ、バンシーは破壊され増援（スケアクロウ）が発動する（処刑槍）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		造花の壁		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減少。減少させた分だけダメージ軽減。1ターンに何度でも使用可。
腕		繭包み		オート			腕のみ常に防御1（弱体ガントレット）
腕		操り人形		オート			2（のうみそ）
				オート			
				オート			
胴		陶器肌		ダメージ	1	自身	防御2（うろこ）
胴		コア		オート			2、損傷したのちに適応（リミッター）
胴		動力		オート			1（しんぞう）
胴		関節		オート			（はらわた）
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		動力		オート			1（カンフー）
脚		動力		オート			1（アドレナリン）