キャラクター名
“真面目な死の執政官”クルス・アタナトイ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	70		大病を患ったことがある		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	3		20 + 1	3
		敏捷度	5			20	3
体	9	筋力	9	2		20 + 1	3
		生命力	10	1		20	3
心	3	知力	8	1		12	2
		精神力	4	2		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20
冒険者ランク：レイピア	30
冒険者ランク：ブロードソード	50
名誉点 所持 61 /合計 161	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー	1H	21		2d+ 9	10	12	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ペット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

ヒーリングポーションx4	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3168 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器盾しまえる
右手 巧みの指輪	
腰	
足 アンクレット	プラムとおそろい
その他	

装備品	説明
左手 ｽﾏﾙﾃｨｴの剛力の指輪	

その他メモ

「僕はクルス・アタナトイ。売剣で暮らしてる。一手買うかい？」
「せっかく生き残ったワケだしね。色々考えつつだよ。色々ね」
「僕が呪われてるって言ったら、キミは信じるかな？」

気さくなシャドウの好青年。
平穏で退屈な、どこにでもあるような田舎村の、狩人の家に生まれ育つ。
が、流行り病で一家全滅の憂き目に逢い、唯一クルスだけが生き残る。
当然のように「呪われた一族」「病を持っている」と後ろ指をさされて村にはいられなくなり、冒険者となった。
生き残った意味、生きる意味、死ぬ意味……冒険の中でそういったものに答えを出したいと思っている。
ついてきてくれた幼馴染については、正直申し訳なさが強い。付き合わせてしまったな、という感覚。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟