キャラクター名
トウヤ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	23歳
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪
出自（効果）	武芸者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	27	9	8	8	27	9
ボーナス	10	9	3	2	2	9	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	3						-1
能力値	16	12	4	2	2	10	2

HP	172
MP	108
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	三日月宗近/トゥーハンドアタック(5)/剣鬼の鍔	至近	-1	32				0	
左手									
頭部	紅鋼の兜/サクセション魔防				-2	8	3	3	0
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16	0		0
補助	ラウールの補助鎧				-1	5	0		0
装身具	紅鋼の鞘					7	5		
能力値			12	0	4	0	10	6	21
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	戦士の環					1			
総計(右)			11	32	-1	39	19	9	21 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPP
	MPP
【小道具入れ】	MPP
┗戦士の環	MPP
┗剣鬼の鍔	MPP
┗	MPP
┗	MPP
┗	MPP
MPP	万能薬
MPP	万能薬

現在重量： 24		
最大重量： 30	所持金： 81620	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃/ダメージロール+SLD								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加/白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+[SL×3]/リアクション判定-1D/シーン間								
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果： バーサークのデメリット無効								
カバーリング	★	2	DR直前		単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う/行動済みでも可/行動済みにならない								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用/対象を単体※に変更/ダメージ+[CL×10]								
	○							
効果：								
ハーデンボディ	★	5	DR直後		自身	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージ軽減/被ダメージ-【筋力】								
リブート	★		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費/戦闘不能を回復し、HPを1にする/未行動状態の場合行動済みにならない								
ハードワイヤード	★		パッシブ		自身			
効果： 【筋力】選択/選択した能力値+2/【幸運】-1								
	○							
効果：								
レイザーシャープ	★		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ダメージ+1D								
	○							
効果：								
スピリッド・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 刀をSL個取得								

刀夜
【消耗品】
理力符:風
【売却品】
女神のネックレス

キャラクター名：トウヤ

プレイヤー名：

所持品			
万能薬			
蘇生薬			
聖水			
理力符:闇			
理力符:地			
理力符:水			
理力符:火			
理力符:風			
消費↓			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AM:刀	★		パッシブ		自身		刀使用	
効果：武器を使用した命中判定+1D								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身			
効果：刀を両装備に変更/攻撃力+[SL×2]								
インサイトブレイド	★		パッシブ		自身		刀使用	
効果：刀を使用した命中判定+3								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	シーン1回	
効果：武器攻撃/攻撃対象のレベルが[レベル+SL]以下のモブエネミーなら対象は戦闘不能または死亡させる/対象がそれ以外なら通常通りダメージ算出								
トゥルーアイ	★	4	DR直後		自身	自動成功	刀装備、防御中1回	
効果：ダメージ軽減/被ダメージ-[武器攻撃力÷2]								
	○							
効果：								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		自身	自動成功	両使用	
効果：対象:単体※のバッシュによる武器攻撃を2回行う/同じ対象を攻撃せねばならず、2回目のダメージ+2D/1回目が失敗した場合、2回目は不発								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃ダメージ+[SL×4]								
アームズロジック:刀	★		パッシブ		自身		刀使用	
効果：武器を使用した命中判定+1D								
オーバードライブ	★		パッシブ		自身			
効果：バーサークの効果に「武器を使用した命中判定+1D」追加								
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：白兵攻撃のダメージロールで武器の攻撃力を2倍にしてダメージ算出								
ファストセット	★	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：マイナーのスキルを使用								
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃ダメージ+【筋力】								
バーストスラッシュ	★		パッシブ		自身		両使用	
効果：武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージロールで対象の物防と魔防を0扱いでダメージ算出								
	○							
効果：								
シックスセンス	★							
効果：								
マシンリム	★							
効果：								
トレーニング:器用	★							
効果：								
トレーニング:筋力	★							
効果：								
ストロングアームⅠ	★							
効果：								
ストロングアームⅡ	★							
効果：								
トレーニング:精神	★							
効果：								

キャラクター名
トウヤ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	★							
効果：								
インサイト	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								
マシンアーマー	★							
効果：								
ファーストエイド	★							
効果：								
フックダウン	★	3					シーン1回	
効果：								
サクセション	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								