

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		コート		オート			
		プロメテウス		オート			変異1
		ステーシー		オート			武装1 変異1
		ボーナス		オート			変異1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			武装1 変異3
				オート			
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」1つの効果を打ち消す
メインクラス		チャージ		アクション	1	0~1	『完全解体』状態でも使用可。対象が次に使う攻撃マニューバのダメージ+1（重複不可）。
メインクラス		炎迅		オート			バトルパートにおいてターン開始時、任意の基本パーツを2つまで損傷する。そのターン中の最大行動値+【損傷した基本パーツの数】。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
				オート			