キャラクター名
ADF-11F

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	テンペスト	カヴァー	テンペスト
オプショナル		年齢	0	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	43 %
出自	待ち望まれた子	経験	シミュレーション	邂逅	予備の機体

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1		3	6		10
精神	4		0			4
社会	1		0			1

HP	30
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達		
運転：兵器	2		芸術：			知識：			情報：テンペスト	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブルーリボルト	射撃	10r+6	0	25		マイナーアクションを使用することで達成値+感覚+5、同一エンゲージ攻撃不可。
天の火		-10	0	40		交渉判定の達成値に＋10する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ロックオンサイト	
ウェポンケース	
エンチャント	
サイドリール	
インフィニティノヴァ	
クローンボディ	
マルチバッテリー	
空母機動部隊	
スーパーハイウェイシステム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
将軍	P 尽力	N 無関心		
整備員	P 有為	N 無関心		
予備機体	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：								
リフレックス：ブラックドッグ	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：〈シンドローム〉								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：〈シンドローム〉								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果：								
鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果：								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：〈白兵〉〈射撃〉								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：								
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：〈白兵〉〈射撃〉								
スパークウェッジ	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：〈白兵〉〈射撃〉								
雷の残滓	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：〈射撃〉								

在日米軍海兵特殊部隊、テンペスト所属の実験兵。
「究極のサバイバリティ」をコンセプトにノースオーシア・グランダーI.G.とEASAが共同開発した機体。
無数のオーヴァードの戦闘データを学習させた戦術戦闘用AI 「Z.O.E.（Zone of Endless）」を搭載しており、戦いの最中であってもターゲットの行動パターンを分析、学習し進化し続ける。
蓄積されたデータはセキュリティ上の観点から通常の戦術データリンクは使用せず、独自の専用回線によってのみやりとりされる。この回線に割り込むことは事実上不可能であり、また仮に何らかの方法で侵入できたとしてもデータは高度な暗号処理が施されているため解読は極めて困難となっている。

キャラクター名
ADF-11F

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バリアクラッカー	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	〈白兵〉〈射撃〉							
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	-	
効果：								
ファンアウト	3	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：								
鬼謀の策士	1	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	リミット	
効果：								
ブリッツリーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果：								
天上からの誘い	3	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	解放：120↑	
効果：								
妨害排除	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：								
支援射撃	5	2	オート	効果参照	単体	自動	-	
効果：								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果：	〈射撃〉							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：								
刹那の勝機	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：	〈白兵〉〈射撃〉							
クイックモーション	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：								
アサルトルーティン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：	〈射撃〉							
エクスマキナ	3	4	メジャー/リアクション	-	-	対決	リミット	
効果：								
インスピレーション	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
生き字引	5	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	〈意志〉							
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉〈射撃〉							

キャラクター名
ADF-11F

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
零距離射撃	3	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：〈射撃〉								
バレットワルツ	5	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果：〈射撃〉								
神機妙算	3	3	メジャー	-	範囲（選択）	-	80↑	
効果：〈シンドローム〉								
アンテナモジュール	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
マルチドローン	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
タッピング&オンエア	1	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：								
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
絶対コンパス	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								