

キャラクター名  フレーム
---------------------

プレイヤー名
--------

--

ポジション		享年	12
メインクラス		暗示	希望
サブクラス		寵愛点	118

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー(基本99)	自分をこんな体にしたあいつをほんの少し覚えている。あいつにとって私は、ただの玩具だった
培養槽(α99)	液体に満たされた、狭い水槽の中にいた。私は人間ののだろうか。水槽の中で作られ、生まれた存在ではないのだろうか
フラスコの中の小人	水槽に浮かぶ対象。フラスコの中のフラスコ。その間にいくつもと繋がって動かしにくい。あなたはどれとどれと見ている？フラスコの中の小人？動かしにくい？水槽で揺蕩うあなたに答えるつもりはない、
おなじ	ほかのどこか？おなじは？これはおなじだ、ほかのはどなた？わからない、わからない。たぐさの筒、髪、パーツ、「どれもおなじだよ」ああ、そうか、どれもおなじだったか、ほくはみんな、みんなほくはどなた。
ドール	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒメカ	依存	0 ①②③④⑤	
レリック	保護	2 ①②③④⑤	
カトレヤ	嫌悪	1 ①②③④⑤	
タイム	友情	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの効果1つを打ち消す。
メインクラス		スタイル:スネークスキン		オート	なし	自身	「うろこ」か「アーマースキン」を使用した際、発射のダメージがダメージマニューバにふるち。それに代換するダメージ減の効果が、任意のダメージ減に代わってふるち。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		接死		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを与えられた際、あるいは自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。砲撃攻撃2。カウント終了時、使用済みのこのマニューバを再使用可能にしてよい
サブクラス		雷舞		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃宣言時、他のオートマニューバの効果も適用する前に使用できる。その効果に「爆発」を加えてよい
サブクラス		紫炎		ジャッジ	1	0~1	自身が攻撃マニューバを使用した際、その対象にのみカウントで攻撃する場合、その攻撃は全て「支援1」を受ける。カウント終了時、このマニューバを再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		竜の眼(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		灯火(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		防衛本能		オート	なし	自身	最大行動値+1。【庇う】を獲得しているなら、最大行動値+1ではなく+2
頭		はなかんむり		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」を無効化
頭		髪飾り		オート	なし	なし	椿の髪飾り
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		鱗(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		鱗肌(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		連装砲		アクション	3	1~2	砲撃攻撃2+連撃2