キャラクター名

フラメ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	12
メインクラス		**暗示**	希望
サブクラス		**寵愛点**	156

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー(基本99)	自分をこんな体にしたあいつをほんの少し覚えている。あいつにとって私は、ただの玩具だった
培養槽(α99)	液体に満たされた、狭い水槽の中にいた。私は人間なのだろうか。水槽の中で作られ、生まれた存在ではないのだろうか
フラスコの中の小人	水槽に浮かぶあなた。テーブルの上のフラスコ。その中で蠢くちいさな何か。その周囲にある温かと湿かと、閉ざ閉じて動かない。あなたはどれと共にだろう？フラスコの中の小人？閉ざ閉じて動かぬ何か？水槽で蠢くあなたに答えをもらえるものはどこにもない。
おなじ	ぼくのうつはどこ？あしは？めだまは？これはきみのだ。ぼくのはどれだ？ わからない、わからない、たくさんの肉片、部品、パーツ。「どれでもおなじだよ」ああ、そうか。どれでもおなじだったや。ぼくはみんなで、みんなはぼくだもの。
ドール	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒメカ	依存	3	①②③④⑤	
レリック	保護	2	①②③④⑤	
カトレヤ	恋心	1	①②③④⑤	
タイム	友情	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの効果1つを打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1隊の配置を1対の配置を「奈落」以外の臨エリアに配置する
メインクラス		スタイル:スネークスキン		オート	なし	自身	【うろこ】tyl【アーマースキン】を使用した際、自身の受けたダメージ及び攻撃マニューバによるものなら、それに付随するダメージ以外の効果のみ、任意のたちの者任意の敵だけ選び打ち消してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		接死		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージをうえた際、あるいは自身がダメージを受けた際、そのダメージをうえた対象にのみ使用可。(砲撃攻撃)。カウント終了時、使用済みのこのマニューバを再使用可能にしてよい
サブクラス		雷舞		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃宣言時、他のオート マニューバの効果を適用する前に使用できる。その効果に「爆発」を加えてよい
サブクラス		紫炎		ジャッジ	1	0〜1	自身が攻撃マニューバを使用した際、その対象にのみ用カウントで攻撃する場合、その攻撃は全て「支援1」を受ける。カウント終了時、このマニューバを再使用可能にする。
サブクラス		蛇睨み		ダメージ	1	0〜1	対象が使用した攻撃マニューバのダメージを-2(最低0)してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		竜の眼(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		灯火(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		防衛本能		オート	なし	自身	最大行動値+1。【庇う】を獲得しているなら、 最大行動値+1ではなく+2
頭		はなかんむり		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」を無効化
頭		髪飾り		オート	なし	なし	椿の髪飾り
頭		レーダー		ジャッジ	1	0〜1	妨害1。1ターンに何度でも使ってよい。(ただし1回の判定への重複は不可)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		鱗(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2