

キャラクター名	プレイヤー名
ケルベラ	

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	13	経歴	人族の味が好き		
経験点	500		人族の利益になることをしている 人族に希望を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3	21	3
		敏捷度	8	2	17	2
体	10	筋力	5	6	21	3
		生命力	12	14	36	6
心	16	知力	5	29	50 + 2	8
		精神力	3	9	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	フィジカルマスター	1				
コンジャラー	3	ドルイド	10				
フェアリーテイマー	13						
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	3						

戦闘特技				
ルーンマスター	1B34p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p	p
魔法拡大/数	1-289p		p	p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p	p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p	p
魔力強化	2-230p		p	p
ダブルキャスト	2-234p		p	p
魔法拡大/すべて	1-290p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 定まらない付きまとうハードレザー+1		13		6
盾 マナタイト加エタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷のブラックロッド ヤドリギ加工 回復量+1	2H		1	2d+ 1		0											
差別のソーサラースタッフ ヤドリギ加工 行使判定+3 魔動機に対する物理・魔法ダメージ-2				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	17 _m	51 _m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	14			
操霊魔法	3	14			
深智魔法	3	14			
妖精魔法	13	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
117

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 華美なる宝石飾り	光闇炎契約
顔 ラルヴェイネの観察鏡	
首 ロッセリーニの調声器	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラルヴェイネのダウンスカー	魔力+1 足場が悪い
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
旧蛮族領出身のバジリスク。反面教師担当。 ここ最近ではアリアドネ大農場を拠点に活動していた。 穢れと毒の塊であるバジリスクとしては珍しく妖精と精霊に親しみ（妖精が親しいとは言っていない）それを操る術を持つ。 年若いせいもあってか非常に好奇心旺盛で若干しつこい位に人懐っこく、明るい性格をしている。 血の日曜日前後の世界で人格形成期を過ごしたためか、弱肉強食という蛮族的な価値と適者生存という強者でないものの価値の両方を認める 価値観を持っており、現状のエラトマにはおおむね満足している。 しかし他国人を自分たちとはまるで違う生き物として扱うような現在のエラトマの人族の教育には少々の疑問を抱いている。どうみてもエラトマの人民と他国から連れてこられた奴隷や二足羊は同じ生き物で、農場生まれの者達もただか15年程度では別物という域にまでは達していない。 彼は人族たちに他国の敵達は自分たちと同じ生き物だと知って欲しいと思っている。その上で侵略し、殺し合うべきだと考えている。蛮族たちがずっとこれまで同族に対してそうしてきたように。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

キャラクター名 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
以心伝心		
HP強化		
探索指令		
遠隔指示		
人馬一体		
姿勢堅持		
特殊能力開放		
ヒールスプレー		
バークメール		
神展の構え		
怒涛の攻陣II旋風		
陣率：衝戟の剛削I		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化*2		□ッセリーニアイテム諸々			
発動体専用化	100				
コネクション（友人）	300				
華美なる宝石飾り					
発動体専用化	100				
センチネル	500				
古モルガナンシン王国式戦域魔導術					
アンナマリーア					
ベロニカ					

名誉点 所持 299 /合計 1299

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	陽光の魔符+2x2	○□□○□□
シャードx3	熱狂の酒	○□□○□□
冒険者セット	□ッセリーニの魔導筆	○□□○□□
着替えセット	□ッセリーニの印形絵具	○□□○□□
保存食 1 wx2	魔化された櫛の枝x3	○□□○□□
白炎玉x2	黒曜石の盾	○□□○□□
蒸留酒x3	血肉の赤鉄	○□□○□□
妖精使いの宝石x6		○□□○□□
礼服		○□□○□□
DG		○□□○□□
ぬいぐるみx20		○□□○□□
		○□□○□□
白紙の本		○□□○□□
羽ペン		○□□○□□
インク		○□□○□□
		○□□○□□
アウェイクポーションx2		○□□○□□
魔香草x10		○□□○□□
魔香水x15		○□□○□□
受益者のシンボルx10		○□□○□□
アルケミシューター		○□□○□□
		○□□○□□
5MCC		○□□○□□
5点石x34		○□□○□□
3点石x30		○□□○□□
2点石x40		○□□○□□
緑Ax10		○□□○□□
緑S		○□□○□□
		○□□○□□
知力指輪x4		○□□○□□
		○□□○□□
月光の魔符+1x3		○□□○□□
陽光の魔符+1x3		○□□○□□
月光の魔符+2x3		○□□○□□
所持金	9181	預金・借金
		G
		G