⊫ キャラクタ	ヲー名				プレイヤー	·名 ——			+++×	技能		基本		۵ ، ۵	.					必要		
カスケー	ド								技能 ファイター	レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と眉鎧	1	/\-	ドレザ [.]			ランク 筋力 13		防護点
									」	0				盾		, , ,	1.00			15	<u>'</u>	
種族 ソレイユ 種族特徴 輝く肉体、太陽					、太陽の	再生、太	陽の子、神	フェンサー	0					·····································	型熟/回避	 行動 eta	c)					
生まれ	射手		性別	性別 男性		年齢 成人済み		,	シューター 7 9 12			12	12	回避技能					合計	直	4	
冒険者Lv	, 7								武器				用法	必要	命中	市中力 C	追加值がソージ	威力	3 4	5 6 7 8	9 10	11 12
経験点	0		経歴						円法 筋力 修正 命中力 C値 デメージ 威力 3 4 5 6 7 8													
	ジョン	成長 他修	正 能力値 ボー	+7	技能	Lv.	技能	Lv.	」	:40m					2d-	+						
1 100	まり1億 A-F 第 用度 4	2			<u>・牧能</u> ノユーター		採肥	LV.	1						0.1							
1155 111 —	対捷度 11	6			アギテック										2d-	+						
	筋力 12	3			ノンジャー				一般装備品					(消耗チ	-エック)	アウコ	ロイクン	ノポー	ション	′x2	000	
1475 1 / 1 / 1	命力 5	2	21 + 3	4 II	ンハンサ	- 2				20				000	000	救難す					_ 00	
<u>ال</u> 1	知力 5		6	1 ウォ	ナーリータ	ブー 7			冒険者セッ	-				000	000	月光0	D魔府 I	x3			00	
	神力 5		6	1					魔晶石③x5						000	月光0	り魔府Ⅱ	I				
戦闘特技						言	語	会話 読文	保存食(1週	間)				000	- 1					•	00	
	ティング	1-280p			р			0 0	→ 鉄煙管 → はるとほせ							所持金	2	225	_	預金·借金		
武器習	熟A/ボウ	1-281p			р		文明語	0 0	刻み煙草					000					G			G
		р			р	ソレー	イユ語	0	制限移動 通常	多動 全力	力移動	回避	防護点	t	HP	魔法	技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
武器習	熟S/ボウ	1-281p			р				3 , 30	_m 9	0	2d+ 0	4		45	魔動	機術	1	2			
		р			р					- 111				ᆜ닏								
		р			р				魔物知識/弱点	先制	訓力	生命抵抗	九 精神抵	抗	MP							
		р			p				2d+ 0/×	2d+	12	2d+ 11	1 2d+ 8	3	9							
		р			р				-													
		p			p				-	装備品					説明		ş	装備品				説明
р					р				頭 スマルティエ													
		P			<u> </u>				耳													
練技/呪歌/騎芸/賦術						名誉7	アイテム	顔 軍師	る。													
キャッツアイ)眼/水]	首 スマルティ															
マッスルベアー				[2		 ノード級](20	<u> </u>															
>>強靭なる丈陣					専用化[フ	スナイパー]	右手 疾風の腕輪							左手 人Y	/ルナイエの門	引力の拍押	<u> </u>					
>>強靭なる丈陣																						
>>慮外なる烈撃							その他マギスフィア(小)							スマルティエカウント用 5つ								
>>神展の構え						_					1707 1 = 73	, , , , , , ,				#####						
>>強靭なる丈陣III								│												チ	動失敗 二	
>>強靭なる丈陣IV >>蘇る秘奥								[神の目/○○] :選択された属性のダメージを与えた対象に、同じ属性の元素を付与します。付与された元素にわれます。								くな、その	ラウンドの終了時	1- 生				
// 旅る恍尖							6									I						
								○固有天賦														
								·沈淪の心Ⅱ 自身が与える水属性ダメージは常に+「3」点されます。この天賦は自身が『神の目/水』を所持していなければ取得できません。また自身										1 白.				
					が水元素を付与した後、次に自身が与えるダメージは+「3」点されます。								I									
					₂	一 蒼点 所持	0 /合	・大地を流浪する第	(団											I		