

キャラクター名	プレイヤー名
メメラル・ド・シェフィシク	

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	かつては貴族だった		
経験点	7480				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7		18	3
体	8	敏捷度	5	1		12	2
		筋力	8	5		21	3
心	13	生命力	6	10		24	4
		知力	5	13		31 + 2	5
		精神力	6	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1						
プリースト/慈雨神フェトル	12						
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	9						
セージ	9						
ジオマンサー	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
相克の標的	MA13p		p
クイックキャスト	OP133p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	3	4
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	0	4
盾	リフレクターシールド	16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	4	9	4	5									
護身用				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	19			
妖精魔法	1	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
69

装備品	説明
頭 女神のヴェール	稀に回復魔法が高い効果を発揮する
耳 瞬脈の念珠(1点)	※値段は所持品欄にまとめて記載
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 相克の念珠	※値段は所持品欄にまとめて記載
背中 野伏のセーピングマント	抵抗失敗時に魔法ダメージ-4点
右手 初心者のジオグラフ	相域に使用 半径10m 【天:2 地:2 人:2】
腰 熟達のジオグラフ	相域に使用 半径20m 【天:3 地:3 人:3】
足 宝石ケース	四属性[火・水・風・光]
その他叡智のとなり帽子	魔物知識判定に+2

装備品	説明
携帯神殿(兼・聖印)	異大陸・地方でのMP上昇軽減。1日一回だけ特殊神聖魔法をMPOで使える
左手 叡智の腕輪	※値段、総個数は所持品欄にまとめて記載

その他メモ	自動失敗チェック
【人物像】 ☆放浪者☆ おっとり大らか。蛮族だろうがアンデッドだろうが、おいたは許さないぞ♪ 「消えてなくなれ〜♪」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【来歴】 ブルライト地方東部、ユーシズの有力貴族の出自。 両親は共にハイマンで、七色のマナの特別講師をしていた。 自身も学園で学び、入学時にはその類まれなる魔法適正により"赤飛び"を果たす。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
卒業してほどなくして冒険者となり何年かを過ごしていたが、ある日両親が寿命によって共に他界。 死を身近に感じたメメラルは自分の能力を用いてもっと大勢の人を救えないかと考え、旅立つことを決意した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

キャラクター名 メメラル・ド・シェフィシク	プレイヤー名
--------------------------	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		リカント語	○				
交易共通語	○	○	ブルライト東部	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ソレイユ語	○							

練習/呪歌/騎芸/賦術	
天相：空を欺く	
人相：活	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
聖印【専用化】	100	ヴァグランツ二つ名	600		
ハードレザー【専用化】	50				
魔法行使法学派への参加	50				
【秘伝：リミットオーバー】習得	20				
携帯神殿【専用化】	50				
よく切れるナイフ	5				
使いやすい調理道具セット	5				
野伏のセービングマント	20				
女神のヴェール【専用化】	50				

名誉点 所持 488 /合計 1438

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	魔海草x5	○□□□□
ベルトポーチ	魔香水x10	○□□□□
よく切れるナイフ	ヒーリングポーションx3	○□□□□
手鏡	トリートポーションx3	○□□□□
虫眼鏡	アウェイクポーションx2	○□□□□
クロク酵素x5	スカーレットポーション	○□□□□
眠慈の香	アンチマジックポーション	○□□□□
妖精のランタン		○□□□□
袋		○□□□□
防寒具	ミラーシールド	○□□□□
毛布	アビスシャード	○□□□□
罫探知の棒		○□□□□
保存食(一週間分)x3		○□□□□
着替えセット		○□□□□
テント		○□□□□
聖印(フェトル)		○□□□□
アンロックキーx2		○□□□□
manaチャージクリスタル(5点)		○□□□□
魔晶石(2点)x20		○□□□□
魔晶石(4点)x20		○□□□□
魔晶石(10点)x10		○□□□□
能力増強の指輪		○□□□□
能力増強の腕輪x3		○□□□□
		○□□□□
月光の魔符x11		○□□□□
陽光の魔符x11		○□□□□
		○□□□□
瞬脈の念珠(1点)x3		○□□□□
瞬脈の念珠(2点)x3		○□□□□
相克の念珠x5		○□□□□
		○□□□□
救命草x10	所持金	45342
魔香草x10		預金・借金
		G
		G