

キャラクター名

ウィル・パーミル

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	8	経歴	家族に異種族がいる。		
経験点	3230		知り合いに生き返った人がある。 物心ついたころには独りだった。		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	2		16	2				
体	5	敏捷度	6	2	-6	13	2	レンジャー	2	アルケミスト	7
		筋力	8	1	+2	16	2				
心	7	生命力	10	1		16	2	ドルイド	8		
		知力	12	5	-1	23 + 2	4				
		精神力	6	6		19	3				

戦闘特技	言語	会話	読文
魔法拡大/確実化	1-289p		○
ターゲットィング	1-280p	○	○
MP軽減/ドルイド	1-283p		○
連続賦術	3-214p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヒールスプレー		
ビビッドリキッド		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		
アーマーラスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		7		3
グラップラー	0				ソフトレザー				
フェンサー	0				盾				
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
					回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖				2d+	0	0											
カードシューター				2d+	0	0											
賦術 接触→20m その他+10m																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	40						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	43							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首 幸運のお守り	戦利品判定+1		
背中 ふかふかの防寒着	水、氷ダメージ-1 俊敏-6		
右手 知力の腕輪		左手 平準の指輪	知力-1、精神+2
腰			
足			
その他 信念のリング		知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
【性格】 人見知りな性格。 しかし行動を共にしたギルドの仲間には気を許している。 口調:「あたし」「あんた、呼び捨て」「～だ」「～か？」	□□□□⑤
【旅の目的】 自分の生まれ故郷を探す。	□□□□⑩
【過去】 物心ついた頃には独りだった。 置かれた街で物乞いを続けた。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

ウィル・パーミル

[illegible]