

キャラクター名
RAG_クライマックスボス

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|------|-------------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | カヴァー |
| | キュマイラ | | |
| オプション | | 年齢 | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | 初期侵食率 250 % |
| 出自 | | 経験 | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 300 |
| 肉体 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|------------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ:キュマイラ | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: | 肉体判定+[Lv+2]D | | | | | | | |
| | 5 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 獣の力 | 7 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | [Lv*2]白兵攻撃 | | | | | | | |
| 飛礫 | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 射程を20mに、攻+4固定。同エンゲージ不可 | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果: | ラウンド中、白兵攻撃+[Lv*5] | | | | | | | |
| 増腕 | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 範囲(選択)化 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ミスリード | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 自動エフェクト打消し、30点HP消費 | | | | | | | |
| 神速の鼓動 | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | シーン(選択)化 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 3 | | | | | | | |
| 効果: | イニシアチブ行動 | | | | | | | |
| 加速する刻2 | 3 | | | | | | | |
| 効果: | イニシアチブ行動 | | | | | | | |

・セットアップ:《フルパワーアタック:3》
【危機意識】:ラウンド中、白兵攻撃力+[20]

・オート/メジャー:《飢えの淵》(《餓鬼の晩餐》《暴食の王》)
【捕食】:対象を取り込む。シーン中+[2]D 最大/現在+[50]

・イニシアチブ:《さらなる絶望》
【餌探し】シーン中にエネミー体登場

・マイナー:《完全獣化:3》
【準備】:シーン中、肉体判定+[5]D

・メジャー:《コンセントレイト:3》《獣の力:7》(《完全獣化:3》)
【叩き潰す】:白兵攻撃 16dx7 攻撃力+[14] 至近/単体

・メジャー:《コンセントレイト:3》《獣の力:7》《増腕:1》(《完全獣化:3》)
【暴れる】:白兵攻撃 16dx7 攻撃力+[14] 至近/範囲(選択)

・メジャー:《コンセントレイト:3》《獣の力:7》《神速の鼓動:1》(《完全獣化:3》)
【大暴れ】:白兵攻撃 16dx7 攻撃力+[14] 視界/シーン(選択)

・メジャー:《コンセントレイト:3》《飛礫:1》

