

キャラクター名
きり

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	107

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
アイス	信頼	2 ①②③④⑤	
きな	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の1人と対話判定を行う
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		受け止めてみるよ！（肉の盾）		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		まだ頑張るよ！（死に続け）		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		素早く対応（数多の手管）		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する
メインクラス		みんなの為に！（死人の流儀）		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		当たらないよ！（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身に対する全ての攻撃判定-1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		協力するよ（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		みんなぜんぶかいふく		アクション	9	効果参照	舞台上の全味方の基本パーツ+@の強化パーツ身替機能に開眼してそなた名前のパーツを全て修復。ただし完全解体状態の味方は修復されない。
頭		怖い物知らず（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		薙刀（チェーンソー）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		追撃（アサシムブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃 1
腕		手助け（アームバイス）		オート	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1