キャラクター名
灰のミラ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 不明 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 平凡 |
| **出自**（効果） | 冒険者 | | | **目標** | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 15 | 8 | 12 | 8 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 5 | 2 | 4 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 6 | 6 | 2 | 5 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 51 |
| **MP** | 45 |
| **フェイト** | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | バックラー | | | | 1 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 6 | 0 | 3 | 11 | 9 |
| スキル | | | 2 | 2 | | | | | |
| その他 | | | | 1 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 6 | 7 | 8 | 3 | 11 | 7 |
| **総計(左)** | | | 8 | 6 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 8 | 9 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | バゼラート*2 |
| ベルトポーチ | |
| | |
| 冒険者セット | |
| キャップライト | |
| | |
| ポーションホルダー | |
| ├ハイHPポーション | |
| └MPポーション*4 | |
| | |
| ナイフ*3 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 14 | | |
| 最大重量： 16 | 所持金： 981 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣使用 | |
| 効果 :取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。 | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10する。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 盾非装備 | |
| 効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| シークレットフォーミュラ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「コスト：-」以外のスキルは「コスト」に+2する。 | | | | | | | | |
| レイジ | 3 | - | マイナー | - | 自身 | 自動 | 刀使用 | |
| 効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スタイル：ラヴァーダ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :「重量：4」以下の武器を使用した武器攻撃に有効。その攻撃の命中判定に+2、武器攻撃のダメージに+[SL×2]する。ただし、他の《スタイル：～～》を取得出来なくなる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイ：スプライト | ★ | 5 | セットアップ | 20m | 単体 | 自動 | - | |
| 効果 :対象が行なう武器攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、キャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

灰のミラ。

街中で、暖炉や煙突、馬小屋、下水道などで働き続け、灰や埃、汚物に塗れ続けていた為にそう呼ばれていた。
人当たりがよく、誰に対しても礼節をわきまえる明るい少女だが、”幸せ”を目の当たりにすると無意識に涙が零れ落ちてしまう不安定な精神を持つ。
”幸せ”。それはミラが手に入れることが出来なかったものだ。彼女は「理解できない」というが、それは防衛本能なのだろう。
真に理解してしまった時、きっと絶望に心が染まってしまうから。

【出自：冒険者】
彼女を産んだのはヒューリンの冒険者だった。旅の途中"妖精郷"へと姿を消し、そして子を身篭る。
妖精郷から戻った母は精神に異常を来たしており、最早言葉を交わすことすら難しい状態だった。
変わり果てた母を、かつて母が所属していた冒険者ギルドのメンバーが面倒を見て、そして子であるミラを無事出産させることができた。

だが、それからミラがある程度育ってくると、ギルドはこの母子への援助をやめてしまった。
それからというもの、幼少期からミラは母を養う為に働き続けていた。
口もきけず、ただ食事と睡眠、排泄をするだけの壊れた母。
誰から見ても不幸な家族であったが、ミラにとってはそれが普通であり、裏切れない唯一の家族だった。

【境遇：平凡】
ミラは冒険者になるまで、全く波風の立たない平凡な生活を送っていた。……と、彼女自身は考えている。
誰の目にも明らかだ。彼女の境遇は地獄だった。いつも働き、埃と灰に塗れた生まれながらの奴隷。

キャラクター名
灰のミラ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 飛行能力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないかを選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行なう。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： トラップ解除の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| フェンサーⅠ | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シーフ | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 危険感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| フェンサーⅡ | ★ | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動 | シーフ | |
| 効果： リアクションの判定の直前に使用する。フェイトを1点消費。そのリアクションの判定に+2Dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |