キャラクター名
モンク

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	師匠
出自（効果）	孤児			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	7	8	9	11	8
ボーナス	3	3	2	2	3	3	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	2	4	4	2

HP	34
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	8	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	6	4	8	6	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	1	6	効果	-	自身	自動成功	-	
効果： 同時使用:武器攻撃/HPダメージを与えると対象に毒(SL)を付与								
スペシャライズ:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 格闘武器を使用した命中判定+1d								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘	
効果： 白兵攻撃のダメージ+(SL)d								
カルチャー:アルディオン大陸東方	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アルディオン大陸東方の文化に関する知力判定+1d								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								