キャラクター名: アウル=シアーズ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	470		育ての親に拾われた		
			神の声を聞いたことがある(と信じている) 冒険に出た理由：失われた場所を取り戻すため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3		23 + 1	4
		敏捷度	5	1		16	2
体	5	筋力	9	1		15	2
		生命力	6	5		16	2
心	8	知力	12	6		26 + 1	4
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
プリースト/賢神キルヒア：古代神	7		
レンジャー	1		
セージ	4		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語		○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

すとろんぐ		
ヒーリングスプレー		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅰ		
陣率：慮外なる烈撃Ⅱ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加エスプリントアーマー		15	0	5
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
プラクティスタッフ 防護点+1	2H	5		2d+ 0		1											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	7	12			
召異魔法	1	6			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔	ひらめきメガネ	見識、探索判定に＋1
首	聖印	神聖魔法の行使に使用
背中		
右手	器用の指輪	
腰	チキンベルト改	主動作で台詞を唱えて、100mまで飛ばすことが出ます。ダメージは相応に受けます。
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	
	知力の指輪	

その他メモ

● 経歴 ==========

・幼少期

アウルは崖を開拓してできたレプラカーンの村で生まれた。
ある日、村に蛮族の群れが襲いかかり、両親はアウルを逃がすために滝よりアウルを投げ落とす。
川に叩きつけられた衝撃で死にかけるが、キルヒア神殿の司祭であるケネス=シアーズに拾われて一命を取り留める。
アウルは生きてきたそれまでの記憶をほとんど失っており、覚えていたことは故郷で起きた事件の一部と自身の「アウル」という名だけであった。不憫に思ったケネスはアウルを自身の娘として育てることを決意する。

・成人迄

ケネスの所属するキルヒア教では謎の探求や知識の研鑽を美徳としており、その活動の一環として、様々な人でも学習を行えるために学校を運営している。ケネスの推薦もあり、アウルは学校に通い魔法関連に関する知識を身に着けた。
およそ14歳になる日（ケネスに拾われた同月日）、神の声を聞く。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アウル=シアーズ
プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
--冒険アイテム--	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
松明（冒険者セット）x6	○□□○□□
背負い袋（冒険者セット）	○□□○□□
火口箱（冒険者セット）	○□□○□□
ロープ10m（冒険者セット）	○□□○□□
フック	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
ランスロットのヤリペン	○□□○□□
	○□□○□□
--衣食住--	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
油x3	○□□○□□
保存食（1週間分)x10	○□□○□□
テント	○□□○□□
毛布（冒険者セット）	○□□○□□
毛布x3	○□□○□□
蒸かし魔香パン	○□□○□□
	○□□○□□
--ステータス補助関連--	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
--薬草／ポーション--	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救難草x2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
--借金--	○□□○□□
ザルナスから借りたお金	○□□○□□
	○□□○□□
--観光出費--	○□□○□□
宿代（高級）	○□□○□□
宿代（普通）x4	○□□○□□
奈良の仏像入場料	○□□○□□

所持金	預金・借金
745 G	G

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化HP	50
ひらめき眼鏡専用化MP	50
	0

名誉点 所持 20 /合計 120