キャラクター名: 風の子　ヴァーユ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	わからん
種族	フェアリー			**境遇**	記憶喪失
出自 **(効果)**	妖精騎士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	5	5	12	19	16	15	8
ボーナス	1	1	4	6	5	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	1	1	4	8	7	7	2

HP	44
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	精霊剣：風			9					
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	グリモア								
能力値			1	0	4	0	7	11	6
スキル	テクノロジーマジック							-2	
その他	ヘビーホース								7
総計(右)			1	9					
総計(左)			1	0	1	18	7	9	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	LMPポーション*20
バックパック	
ランチボックス	
L野菜*5	
ポーションホルダー	
LMPポーション*5	
MPポーション	
ハイMPポーション*3	
冒険者セット	
ヘビーホース	

現在重量： 8		
最大重量： 17	所持金： 4860	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	リアクション判定の直後に使用 判定の達成値-3 《飛行能力》取得							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔法攻撃を行う [2d+5]点風属性魔法ダメージ							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1d							
エアリアルセイバー	5		パッシブ					
効果：	風属性の魔法ダメージを与える魔法に有効 魔法攻撃ダメージ+[SL*4]							
リゼントメント	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に宣言 対象を※単体に変更 魔法攻撃のダメージ+[CL*10]							
テクノロジーマジック	1		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージ+5行動値-2							
	1							
効果：								
ファランクススタイル	1		パッシブ					
効果：	知力選択 防具をクラス制限を無視して装備可能 選択した能力基本値で防具を装備可能							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ				前提ファランクススタイル	
効果：	頭部・胴部の装備重量が合計で15以上の時に使用可能　攻撃ダメージ+ファランクススタイルで選択した能力値							
ファランクススペル	1		パッシブ				前提ファランクススタイル	
効果：	頭部・胴部の装備重量が合計で15以上の時に適用可能　魔術判定+[SL+1] 魔法攻撃ダメージ+1d							
	1							
効果：								
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ		自身	魔術判定		
効果：	精霊剣取得 シーン終了時破棄							
サイクロンサイン	1	5	レガシー				精霊剣風	
効果：	風属性魔法ダメージを与える魔法を対象：範囲(選択)に変更							
エレメンタルガード	1	4	ダメージロール直後		自身		精霊剣装備・防御中1回	
効果：	ダメージ-[精霊剣の攻撃力/2]							

キャラクター名：風の子　ヴァーユ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
飛行能力	1		パッシブ					
効果：シーン登場時に使用可能　飛行状態になる　再度ONOFFはマイナーを使用する								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：知力基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値+3								
レガシーサイン	1							
効果：レガシークラスを取得可能								
フェイス：アエマ	1							
効果：HP・MPを回復する効果+2								
アースノウリッジ	1							
効果：使用条件：アーシアンのスキルを取得できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								