

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | シーフ | Lv.1: | シーフ | 性別 | ♂ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自(効果) | 闘士 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 9 | 9 | 8 | 9 | 9 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 3 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 5 | 5 | 2 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 39 |
| MP | 30 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ツバイハンダー | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 3 | 9 | 10 |
| スキル | 《アームズマスタリー：両手剣》 | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 4 | 3 | 7 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| HPポーション*2 | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 8
 最大重量： 19
 所持金： 0
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|----|--------|------|-------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ・メイン | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 取得する際に能力基本値を3つ選択。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。(筋力・知力・精神) | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両手剣 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。 | | | | | | | | |
| フェイント | ★ | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 危機感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「誰もが名前を知っている有名な冒険者になってやるんだ！」

冒険に憧れて親元を飛び出したどこにでもいるような青年冒険者。
 剣闘士であった親の影響で大剣を扱う。今は凡庸な彼がどんな冒険者になるのか・・・今はだれもわからない。