キャラクター名: アルヴィス・ウェラー

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	9	8	9	9	9
ボーナス	4	3	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	4	3	3

HP	39
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	10
スキル	《アームズマスタリー：両手剣》								
その他									
総計(右)			4	10	5	4	3	7	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション*2	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 19	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値を3つ選択。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。(筋力・知力・精神)								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危機感知の判定に+1Dする。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「誰もが名前を知っている有名な冒険者になってやるんだ！」

冒険に憧れて親元を飛び出したどこにでもいるような青年冒険者。
剣闘士であった親の影響で大剣を扱う。今は凡庸な彼がどんな冒険者になるのか・・・今はだれもわからない。