

キャラクター名  
フレイヤ・ハンズドッター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	7190				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		13	2				
体	8	敏捷度	5	3		12	2	セージ	9		
		筋力	7	3		18	3	エンハンサー	8		
心	9	生命力	3	9		20	3	アルケミスト	2		
		知力	6	10		25 + 1	4	ウォーリーダー	6		
		精神力	12	8		29	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
マナセーブ	2123p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
魔法拡大/すべて	1-290p	p	
MP軽減/プリースト	1-283p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
ダブルキャスト	2-234p	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	強靱なる丈陣Ⅲ
アンチボディ	強靱なる丈陣Ⅳ
ストロングブラッド	
チックチック	
スフィンクスノレッジ	
シェイプアニマル	
ワイドウィング	
リカバリィ	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウエボン	
強靱なる丈陣Ⅰ	
陣率：軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅱ	
神展の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 重い防弾のマナタイト加工のコンパクトメイドスーツ		15	1	1
盾 重いマナタイト加工のアステリアの守り		11	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター アルケミスト技能使用時、射程+10m	1H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
61

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 ラル・ヴェイネの金鎖	装備部位「その他」を得る
顔 聖印(キルヒア)	神聖魔法が使用可能
首 軍師徽章	ウォーリーダー技能が使用可能
背中 セービングマント	抵抗、回避失敗時に魔法ダメージ-4
右手 知性の指輪	知力+1、破壊で+13
腰 不撓のバックル	(ガン)や(魔力の矢)を精神耐性で耐える
足 幸運の羽	貫通・突破をかわしやすくなる
その他女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするようになる

装備品	説明
正しき信念のリング	精神抵抗力判定に+2のボーナス
左手 シルバーペアリング	なんの変哲もない銀の指輪、2つで1つ

その他メモ	自動失敗チェック
ある農村で生まれたごく一般人。 ただ、幼いころから近くの森に赴いてそこに住む人間と話を繰り返していたため素質は十分にあったと言わざるを得ない。 ある時、魔神との戦いに巻き込まれたのをきっかけに神の声を聴くようになり以降は神官としての修行をしてきた。 産まれ村で神官をやるつもりでいたが、その前に見聞を広めるため冒険の旅に出る。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
人間・神官・女・17歳 産まれ：のどかな農村 幼少期：世捨て人の世話 ハブニング1：何も無し：2歳	

