

キャラクター名 アーチャル プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		22	3	シューター	10		
体	8	敏捷度	8	5		24	4	スカウト	7		
		筋力	8	8		24	4	レンジャー	2		
心	6	生命力	5	5		18	3	エンハンサー	5		
		知力	7	1		14	2	アルケミスト	5		
		精神力	3	3		12	2	ウォーリーダー	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
			p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒涛の攻陣III:旋刃
マッスルベアー	怒涛の攻陣IV:輝斬
ストロングブラッド	陣率:慮外なる烈撃II
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
イニシアチブブースト	
怒涛の攻陣I	
怒涛の攻陣II:旋風	
陣率:慮外なる烈撃I	
神展の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	14	14

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー				4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
代弁するコンポジットボウ+1	2H	23	1	2d+ 15	9	18	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
鷲獅子の羽矢(12本)x4	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーカード赤Sx3	○□□○□□
アルケミーカード緑Ax20	○□□○□□
アルケミーカード金Sx5	○□□○□□

アルケミーカード金Ax5	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 -70250	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 12	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	
首 熊の爪	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊵
	□□□□㊿