

キャラクター名
徳川康羽

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	エンジェルハイロウ		年齢		性別	
オプション	覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	0	1	0	9		10	行動値	30
感覚	1	0	0	1	8	10	(非装備時)	30
精神	4	0	0	6		10	戦闘移動	35
社会	3	0	0	12		15	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃	11		RC			交渉		
回避	10		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
征夷	P	N			
遺産継承者	P	N			
最大財産P:	32	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
即席武器	5							
効果:								
要の陣形	1							
効果:								
ブリックリーク	1			視界				
効果:	対象を即座に行動							
↑国家安康	1							
効果:	エフェクトの対象を範囲(変更)							
名将の指揮	3							
効果:	行動1へ/シーン選択でダイス+Lv							
戦術	5							
効果:								
*大号令	★							
効果:	味方を+10D, 戦闘移動させる							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
分割思考	1							
効果:	行動-10で再行動							
勝機の一声	5							
効果:	対象のダメージを+10D							
領域の盾	1							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--

