キャラクター名
ファム・ファタール

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	13
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	自称17歳
種族	ナイトメア			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	6	21	24	21	18	6
ボーナス	3	2	7	8	7	6	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	8	11	9	7	2

HP	87
MP	149
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S3ハット					1			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ジェムリング						1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	8	0	7	17	8
スキル	ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ							2	
その他									
総計(右)			3	4	7	10	3	18	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
仮面	ハイMPポーション×4
香水	万能薬×2
上等な衣服	MPポーション×2
ドレス	耐毒符
ドレス	転移の呪符
キャップライト	
冒険者セット	ランチボックス
ベルトポーチ	野菜×5
異次元バック	
ポーションホルダー	小道具入れ
EXMPポーション×1	蝶の巻物

現在重量：	20		
最大重量：	23	所持金：	66
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果： 与ダメ時対象に放心付与								
アースブレイカー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： ＜地＞属性魔法攻撃のダメージ+[SL×4]								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージ+[(SL)D]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
マスターマジック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージ+[SL×5]								
ハンドシンボル:爆	3	4-1	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 魔法攻撃の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更。								
ランドフィッシャー	1	4-1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ＜地＞属性魔法攻撃のダメージに+[SL×2]する。与ダメ時スタン付与。								
アースバレット	1	6-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＜地＞ダメージ[2D+5]。与ダメ時スリップ付与								
クエイク	1	12-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＜地＞ダメージ[2D+20]。与ダメ時スリップ付与								
ブロウアップ:地	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	SL/シナリオ	
効果： ＜地＞ダメージ[2D+現在【HP】]。メインプロセス終了時【HP】は0になり戦闘不能となる。								
ダブルアーツ	1	20-1	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果 :≪シークレットアーツ≫5で取得可能。「タイミング:メジャー」のニンジャのスキルと、「タイミング:メジャー」のスキルかパワーを使用。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。「対象:単体※」にしてダメージ+[CL×10]する。								
インプロージョン	1	8-1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃の命中判定がクリティカルした時使用。対象の【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージ算出。								
シークレットアーツ	5	5-1	判定の直後	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 攻撃の命中判定で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振り直す。								
デュアルエフェクト	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 魔法攻撃の命中判定を行った(フェイトによる振り直しも終了した)後使用。1個の目を6に変更。								

初期取得スキル:アースブレイカー2、アースバレット、ハンドシンボル:爆2

情報部第13班の一員としてジャニアリーの元で諜報任務に携わっている角のないナイトメアの女性。外見は20代といったところだが自称17歳。体重は林檎20個分ぐらい(自己申告)。本当の年齢は不明。ファム・ファタールという名すらも本物かどうか疑わしい。
違う世界を見るために世界を旅していたが、どういう経緯か現在ではヴァンスター帝国に留まっている。曰く「諜報の世界は魅力的だから」とのこと。
多種多様な娯楽を好み、着飾ることも楽しむといういわゆる俗な性分。表情豊かであることもナイトメアらしくなさを際立たせている。
一方で任務には忠実であり、公私の線引きを徹底しているという一面も持っている。必要とあらば眉一つ動かさず、手段を選ばず任務を遂行する。もちろんです、プロですから。
趣味はやや過剰なスキンシップ。主なターゲットは同性と年下の男の子。うへへ。
旅の目的は「お婿さん探し」だとか真意の読めない発言が多い。「女はミステリアスな方が魅力的なの」とのこと。
偽名は主に、監視対象であるジュスと接する時にも使っているコロンビーナを使っている。

PC4用ハンドアウト　情報部第13班構成員【ジャニアリー】　アーシアン可
キミは帝国の諜報機関、十三班の構成員【ジャニアリー】の部下の一人だ。
キミは彼女の元で様々な任務に従事し、見事にこなしてきた。
彼女からの信頼を少しずつ得て、次第に大きな仕事も回されるようになってきた。
そんな【ジャニアリー】から新たに命令が下る。
その内容とは……

キャラクター名
ファム・ファタール

プレイヤー名

所持品			
虹の輝き			
虚脱の人形			
魔勇のクリスタル			
魔烈のクリスタル			
忍者のクリスタル			
対抗:威圧のクリスタル			
対抗:放心のクリスタル			
対抗:逆上のクリスタル			
S3ナイフ			
敏捷のクリスタル			
感知のクリスタル			
知力のクリスタル			
対抗:スリップのクリスタル			
精霊のオーブ(おしゃれの盾)			
飛翔符			
軍馬			
強心丹			
勇気のホイッスル			
MPポーション×6			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デスブロウ	3	5-1	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした時。その攻撃のダメージ+[SL×10]								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1個得る。自身のみ装備、使用可能。								
インクリーズデバイス	2	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+【知力】する。ラウンド持続。								
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 「分類:魔術」のスキルを打ち消す。								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： すでに使用した≪リゼントメント≫の使用回数を1増やす。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの【精神】判定+1Dする。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】+3								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【行動値】に+2する。								
スペシャリストⅠ:地	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果： フェイト1点消費。地属性を持つ「分類:魔術」の魔法ダメージに+1Dする。シーン間持続。								
スペシャリストⅡ	1	-	《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ》	-	自身	自動成功		
効果： フェイト1点消費。≪スペシャリストⅠ≫の効果を「魔法攻撃の命中判定、ダメージに+1D」に変更。								
スペシャリストⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :フェイト1点使用。≪スペシャリストⅠ≫で取得した属性の「分類:魔術」と同時に使用。そのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 「種別:ポーション」をひとつ使用。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定+1D								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大MP】+CL								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 魔法攻撃を「対象:十字(選択)」「射程:4Sq」に変更。メインプロセス持続								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【知力基本値】+3								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神基本値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								