キャラクター名

シロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
戦い	
大切なもの	
ともだち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノゾミ	対抗	3	①②③④⑤	
カレン	憧憬	2	①②③④⑤	
コレット	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵、肉弾ダメ＋2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	2(バトルパート損傷時、効果発揮)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		壊れかけの靴		オート			(たからもの)
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいるとき、攻撃判定＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃を付与
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定＋1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定＋1。バトルパート毎ターン損傷