

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	38
種族	ドゥアン			境遇	裏切り
出自 (効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	11	8	6	7	16	7
ボーナス	6	3	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	5	4	2	2	5	3

HP	65
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャベリン	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8	0		-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	勝利の護符								
能力値			5	0	4	0	5	6	12
スキル			2						
その他	勝利の護符					1			
総計(右)			6	9					
総計(左)			7	0	2	19	6	3	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
にく*4	

現在重量: 9
 最大重量: 24
 所持金: 708
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル: ダイスロール増加								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アームズマスタリー: 槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果: 槍を使用した命中判定に+1Dする。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果:								
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 使用するにのく効果に+[(SL)D]する。								
イートザミート	★	-	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ増加を行なう。携帯しているにくを使用する。武器攻撃のダメージに+[にくの効果で回復した【HP】の値]する。ただし、【最大HP】を超えて回復した分はダメージ増加に含まない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シンクロナイズ	★	4	セットアップ	20m	単体	自動	ギルド所属	
効果: 対象がギルドメンバーの時に使用可能。対象とあなたの【行動値】を、対象かあなたの【行動値】のうち、高い値に変更する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。このスキルはあなたを対象に選択できない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
フェイス: アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								

単にアウグスト。

屈強なドゥアンの元海賊。アレスタでは殺人その他の罪により人相書き付きで指名手配されているが、こころでは真っ当に冒険者として生活している。凶暴な経歴を持つ男だが、その実態に対しては最大気さくに振舞う。彼の苛烈な一面は、主に妖魔や奴隷商、奴隷を扱う貴族等へ向けられることだろう。

多分ガハハハって笑うタイプ。一人称は俺で二人称はお前さん。

【出自: 前科者】
 ビジランテを取得。トワド内海をテリトリーに活動していた海賊。同盟の商船を主に狙って略奪行為を働いていた前科者。奪え、殺せ、売り飛ばせ。法も教義も及ばぬ海の上で、アウグストは生まれた時から暴力の世界に生きていた。複数の帆船から構成される海賊船団「砕ける銀剣」の中でアウグストは頭角を現し船団の一部を任される事もあった。

【境遇: 裏切り】
 海賊船団は、ある時突然瓦解する事となった。団長が同盟の貴族と裏で取引し、メンバー全員の逮捕と引き換えに地方貴族の座を手に入れたのだ。騙し討ちに遭い、船を奪われ、奴隷商や悪趣味な貴族、その果ては妖魔の団にまで連れ去られていく仲間達。アウグストもまたアレスタの港町で奴隷として買われ屈辱の日々を送ったが、隙を見て逃げ出す事には成功する。その場には、首を折られた奴隷商の死体だけが残されていた。

【目的: 奪還】
 アウグストは行き場を失い、山野に潜んで妖魔や山賊を殺して飢えを凌いでいた。弱り果て、最早これまでと天を仰ぎ見た時、差し伸べる手があった。意識は朦朧としていたが、確かに覚えていることがある。その女は冒険者であり、彼女のお陰で似合わぬ冒険者メダルを身につけるハメになっている。突如訪れた第二の人生に戸惑いはしたが、やるべきことは残されている。探し、そして救い出すのだ。かつて失った部下達を。奴隷の売買に手を染める、闇と瘴気に塗れた悪漢共

