キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	58
会話	72

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	無し	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	無し	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃：1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援：1
腕		かた		アクション	4	自身	移動：1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		ほね		アクション	3	1	移動：1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害：1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、任意の未練に狂気点に＋1して支援：3
メインクラス		悪食		オート	無し	効果参照	自身の出目によって対象に発生させた切断判定は出目が−2される。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
				オート			
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃：1＋切断＋連撃1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動：1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行っても良い
脚		おとこのこ		オート	無し	自身	対話判定に於いて、出目＋1
脚		しっぽ		オート	無し	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		小さなアンデッド		オート	無し	無し	たからもの。