⊩ キャラクタ	-名					———————————————————————————————————————	ー プレィ	イヤー名					スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ			
レイ・マク	ダウィ	rJV											リインカネーション ★ ー 効果参照/メイキング ー 自身 自動成功 ー			
													効果: 【幸運基本値】-3、他の種族の「タイミング:メイキング」を含むスキルを取得。			
メイング	ラス	ウォ、	ーリア	,	Lv.1:				レベル	,	6		バッシュ 1 4 メジャー 武器 単体 命中 ー			
		_							性別	_			効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]			
サポート	サロク	サロゲート Lv.1 :				サムライ				男性		ディーバ: ヒーロー ★ ー 効果参照/メイキング ー 自身 自動成功1/シナリオ				
称号ク										不詳		効果: ダイスロールに+3D、最大フェイト-1。				
			115					境遇				カバーリング ★ 2 DR直前 至近 単体 自動成功 1/防御				
種族	一 元 ·	<u> </u>	-リン									効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、行動済みにならない。				
出自									目標				カバームーブ 1 4 (カカハーリング) ー 自身 自動成功SL/シーン			
(効果)	1												→ 効果: 《カバーリング》を「射程:20m」に変更。ただし、移動はしない。			
	筋力		敏捷				幸運						シークレットフォーミュラ ★ │ 一			
基本値	10	13	11	9	9	15	11		,	70	1		効果:「タイミング:パッシブ」以外の「使用条件:刀使用、刀装備」のサムライのスキルの使用条件を無視できる。ただし、コストに+2			
ボーナス	3	4	3	3	3	5	3	HF		70			トゥルーアイ ★ 4 DR直後 ー 自身 自動成功 1/防御			
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1	MI	P	56			効果: あなたが受けるダメージー[武器の攻撃力/2]する。			
他修正								 	<i>_</i>	5			ディバインコール 1 6 セットアップ ー 自身 自動成功(パガパ タイシーン)			
能力値	4	6	4	3	3	6	4	フェー	ור ב	<u> </u>			効果: 「種別:召喚具」のアイテムをひとつ選択し、装備する。シーン中有効。			
	差				射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	7 ファーストストライク ★ 4 セットアップ ー 自身 自動成功1/シーン			
右手		具: フラ	ラガラ	ツハ	至近		9				-1		↑ 効果:			
左手												ホーリースマイト 4 4 マイナー ー 自身 自動成功 召喚具				
頭部						1							効果: 武器攻撃のダメージ+[SL*3]。対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、更にダメージに+【精神】する。			
胴部					1		-1	11			-2	- アポスル:ソード 2 - パッシブ - 自身 - -				
補助	ブーツ			1		1	3		1		一 効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。他の《アポスル:~》を取得出来ない。					
装身具													- アームズマスタリー: 召喚具 ★ ー パッシブ ー 自身 ー 召喚具			
	 七力値	直			6	0	4	0	6	7	9	対果: 武器を使用した命中判定+1D。				
スキル		マッシフ	- : ッシブ関連				12					2	- ボルテクスアタック ★ - 効果参照 - 自身 自動成功 1/シナリオ			
その他												- 効果: 武器攻撃と同時に使用。その武器攻撃を「対象:単体※」ダメージ+[CL*10]する。				
総計(右)				5	21						- フェイドアウト ★ 10 セットアップ - 自身 自動成功 -					
	計(左)	` '			6	12	4	14	6	7	9	効果: 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても可能。CL5以上で取得可能。				
		::(<u></u>										m	スラッシュブロウ 1 3 DR直前 - 自身 自動成功1/シーン			
		ダイス	.数			2	d 2 d	2 (d				効果 : ダメージ+[(SL*2)D]する。			
												「 我が主・・・この身は貴方の盾となり、剣となりましょう。そして、我が忠義に賭けて貴方の敵を打ち払う事を誓いましょう。」				
		スキル	その他						所持品	Á			│ 「マスター!下がって!」 │ 「制限解除!フラガラッハよ、その威を示せっ!」			
トラップ探知					+ 2 d											
トラップ解除	6				+ 2 d								英霊となって彼の地にてマリジナントとの戦闘に駆り出されていたが、突如現代に召喚された。			
危険感知					+ 2 d + 2 d								突然知らぬ時代に飛ばされ戸惑っていたものの、仕えるべき主を見つけ付き添っている。 			
エネミー識別	-												性格は至って真面目で、騎士道に則り行動している。 **だけ悪体で見ったいが、夢にさの側できた中っている。			
	⁷ イテム鑑定 3 3 + 2 d											普段は霊体で見えないが、常に主の側で主を守っている。 必要に応じて即座に具現化し、戦闘行動を取ることができる。				
魔術判定	3				+ d											
呪歌判定		+										騎士として優れた能力を持っており、武芸百般に秀でている。				
錬金術判定			+			¹							特に宝剣「フラガラッハ」の力を解放した一撃は必中必殺で、彼の象徴。 現代に召喚されてまだ安定していない為、本来の力を全て発揮はできていない。 それでも徐々に力を取り戻してきている様だ。			
現在重量:	0						1									
最大重量:	10	所	持金 :		860	00	ž	領金・信	昔金:							

キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
レイ・マクダウィル		セイブアタック ★ 4 メジャー 武器 単体 命中判定 ー
	所持品	アンリミテッドアームズ ★ ー パッシブ ー 自身 ー ー
		効果: 武器を装備すると「種別:召喚具」になる。マジックアイテム以外に有効。
		アプレンティス ★ ー 戦闘不能 ー 自身 自動成功1/シナリオ
		効果: [とどめの一撃]を受けても死亡とならない。シーン終了時まで持続。
		ブロウストライカー1 ★ 1フェイトイニシアチブ ー 自身 自動成功1/シナリオ
		効果: 既に使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。
		イクイップリミット ★ ー パッシブ ー 自身 ー ー
		効果: 装備しているアイテムの重量制限+5。
		イミューンウエイト ★ ー パッシブ ー 自身 ー ー
		効果: 装備している防具の「移動修正」を最低でも0にする。
		効果: CL4以上、あなたの行う武器攻撃へのリアクション判定-1D。
		トレーニング:筋力 ★ ー パッシブ ー 自身 ー ー

		効果: