キャラクター名
鞘　影打

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	グライアイ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	45	9	8	9	40	7
ボーナス	14	15	3	2	3	13	2
クラス修正	1	4	0	0	0	3	0
他修正							
能力値	15	19	3	2	3	16	2

HP	452
MP	199
フェイト	18

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	八千代の守護(伝承)/ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ/ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ					62	62	-1	
左手	布津御魂/剣鬼の鍔	至近	-1	30					
頭部	ｻﾊﾞｲﾌﾞ/ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ					45	35		
胴部	ﾗｰﾆﾝｸﾞ:ｽｹｲﾙｽｷﾝ					32	2		
補助	ﾊﾟﾜｰｱｼｽﾄ/ｻｸｾｼｮﾝ魔防				-3	5	4		0
装身具	紅鋼の鞘					7	5		
能力値			19	0	3	0	16	6	20
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ					2	1		
その他	戦士環/ﾊﾟﾜｰｱｼｽﾄ			11		1			
総計(右)			19	11	0	154	125	5	20 m
総計(左)			18	41					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
天竜	理力符*3　500G/1
ﾍﾞﾙﾄﾎﾟｰﾁ	勇気のﾎｲｯｽﾙ*3　3500G/1　重2
異次元ﾊﾞｯｸﾞ	
小道具入れ	蘇生薬*3　5000G/1
戦士の環	
騎馬鎧	GHPP*3　10000G/1
剣鬼の鍔	
ﾎﾟｰｼｮﾝﾎﾙﾀﾞｰ	呪壁符*9　100G/1
生命の呪符(Lv10)	
	上位呪壁符*9　1500G/1

現在重量：	67		
最大重量：	84	所持金：	129831
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｸﾞﾗｲｱｲ:ｱｻﾙﾄｽｷﾝ	★	6	Mve/Make		自	自		
効果：戦闘移動か全力移動を行なう。その移動を行なった場合、対象のBDに-5してﾀﾞﾒｰｼﾞを算出する　ﾌﾟﾛｾｽ持続								
ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	1	2	DR前	至	単	自		
効果：								
ｶﾊﾞｰﾑｰﾌﾞ	3	4	At		自	自	ｼｰﾝsl	
効果：								
ｱﾗｳﾝﾄﾞｶﾊﾞｰ	3	4	At		自	自	ｼﾅsl	
効果：								
ﾊﾟﾜｰ:守護者降臨	1	12	DR前	視	単	自	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：								
ﾏｽﾀｰｼｪﾌ	1		Pas					
効果：使用するHP回復を行なう料理の効果に「BS全快」を追加								
ｴﾝｸﾞﾚｲﾌﾞﾄﾞ	4		Pas					
効果：EPをsl*3+1点獲得								
AM：刀	1		Pas					
効果：武器使用命中+1D								
異才：ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ	1		Pas					
効果：武器使用命中+1D								
ﾗｲﾃﾞｨﾝｸﾞ	1		Pas				騎乗	
効果：命中+1D　回避+1D								
ﾗｰﾆﾝｸﾞ：ｽｹｲﾙｽｷﾝ	1		Pas					
効果：B+(cl+2)D+2　胴部全身防具使用不可　幸運基本値-3								
ｽﾀﾝﾄﾞﾀﾌ	1		Pas				騎乗	
効果：ｽﾘｯﾌﾟを受けない								
ｻﾊﾞｲﾌﾞ	5		Pas				頭胴非装備	
効果：B+15(sl*2+5)　D+5(sl)								
ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ	1		Pas				頭胴非装備	
効果：BD+cl								
ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ	1		Pas				頭胴非装備	
効果：盾B+cl								

筋15　器19　敏3　知2　感3　精16　運2
9acd32
EPｼｭｺﾞｼｬｳｪｲｽﾄｵｰﾗｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳﾌｯｸﾀﾞｳﾝｶﾊﾞｰﾑｰﾌﾞｱﾗｳﾝﾄﾞｶﾊﾞｰｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ爆撃符上位爆撃符呪壁符上位呪壁符大壁符上位大壁符材料ksd誇

《ｿｳﾙﾌｰﾄﾞ》[Mjr/自/単/至/-]　ｼﾅﾘｵ1　ｼﾅ札回復
《ﾁｬﾈﾘﾝｸﾞ/ｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽsl2》[Set/精神/自/-/5+6]　ｼﾅﾘｵsl　判定+1D　Cleで5点MP消費
:ｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽ-1
:sd=1
:MP-11
《ｺﾝﾎﾟｰｽﾞ》[Set/精神/自/-/5]　行動,移動+17(精神)　(20+17=37(既騎乗:67))　ﾗｳﾝﾄﾞ持続
:MP-5
(2+{sd})D+17>0　精神判定
:S=37
《ﾌｧｽﾄｲｰﾄ》[Set/自/自/-/2]　種別:料理を1つ使用
:MP-2
〈金剛の唐揚げ〉[料理/Lv7/重1]　Mjr　BD+7　ｼｰﾝ持続
〈至高の料理/ﾏｽﾀｰｼｪﾌ〉[料理/Lv10/重1]　Mjr　HPMPを20D回復　BS全快
〈あったか寄せ鍋/ﾏｽﾀｰｼｪﾌ〉[料理/Lv2/重1]　Mjr　HPMPを2D回復　BS全快
▼メインプロセス
《ｸﾞﾗｲｱｲ:ｱｻﾙﾄｽｷﾝ》[Mve/自/自/-/6]　戦闘移動or全力移動　移動を行なった場合、対象のBDを-5してﾀﾞﾒｰｼﾞ計算
:MP-6
《ｳｪｲｽﾄｵｰﾗ》[Mve/自/自/-/-]　ｼｰﾝ1　攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞが通った場合、対象に90(cl*3)点のHPﾛｽを与える　ﾌﾟﾛｾｽ持続

キャラクター名
鞘　影打

プレイヤー名

所持品			
大壁符*3　1000G/1			
上位大壁符*3　6800G/1			
爆撃符*15　150G/1			
上位爆撃符*15　2000G/1			
金剛の唐揚げ*3　4500G/1			
至高の料理*5　15000G/1			
あったか寄せ鍋*5　100G/1			

キャラクター名
鞘　影打

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾀﾞﾑｳｪｲﾀｰ	1	5	Mjr	20m	sl+1	器		
効果：　種別:料理のｱｲﾃﾑを対象に使用。望まない場合回避判定を行なう。このｽｷﾙはあなたを対象にできない								
ﾊﾟﾜｰ：八重垣	1		判定前	視	単	自	盾/ｼﾅﾘｵ1	
効果：								
ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞﾗｲﾌ	1	ep3	戦闘不能		自	自	ｼﾅﾘｵ1	
効果：　HP1点行動済み復帰								
異才：ﾊﾟｰﾌｪｸﾄﾎﾞﾃﾞｨ	1		戦闘不能		自	自	ｼﾅﾘｵ1	
効果：　HP20点未行動復帰								
ﾚｲｽﾞﾁｬｰﾑ	1		戦闘不能		自	自	ｼﾅﾘｵ1	
効果：　HP1D点行動済み復帰　生命の呪符を消費								
ﾌｧｲﾅﾙｶﾞｰﾄﾞ	1		Cle		自	自	ｼﾅﾘｵ1	
効果：　ｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙ回復								
ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝsl3/ｽﾀｲﾙ:ﾎｳｹﾞﾝsl5/ｱｰﾂ:ﾎｳｹﾞﾝ	3		Rea	視界	単体	命中	ｼﾅﾘｵ5	
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力	1							
効果：　選択基本値+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	1							
効果：　選択基本値+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：精神	1							
効果：　選択基本値+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：幸運	1							
効果：　選択基本値+3								
ﾊﾞｲﾀﾘﾃｨ	1							
効果：　最大HP+CL								
ｴﾝﾗｰｼﾞﾘﾐｯﾄ	1							
効果：　所持重量倍加								
ｲﾐｭｰﾝｳｪｲﾄ	1							
効果：　防具移動減少打消								
ﾌｯｸﾀﾞｳﾝ	1	3	Cle		自	自	ｼｰﾝ1	
効果：　ﾎﾟｰｼｮﾝ使用								
ﾏｼﾝｱｰﾏｰ	1							
効果：　B+2 D+1								
ｻｸｾｼｮﾝ:魔防	1							
効果：　D+1								
ﾌｪｲﾊﾞﾘｯﾄﾌｨｰﾙﾄﾞ:騎乗	1						騎乗	
効果：　B+1 D+1								
ﾊﾟﾗﾃﾞｨｵﾝ1	1							
効果：								
ﾊﾟﾗﾃﾞｨｵﾝ2	1							
効果：								
ｱｽﾚﾁｯｸ	1							
効果：　登攀跳躍判定+1D								
ﾘﾑｰﾌﾞﾄﾗｯﾌﾟ	1							
効果：　ﾄﾗｯﾌﾟ解除+1D								

キャラクター名

鞘　影打

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｵﾋﾟﾆｵﾝ/ﾌﾞﾗﾌ/ｲﾝｻｲﾄ	3							
効果：交渉/騙す/見抜く　精神判定+1D								
ﾍﾞｱｱｯﾌﾟ	1							
効果：精神Rea+1D								
効果：								
効果：								
効果：