

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	任意：東方の名家当主			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	20	12	6	10	20	12
ボーナス	8	6	4	2	3	6	4
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	8	5	2	3	7	4

HP	118
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	霊刀・フツノ(村雨相当)	至近	-2	25	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	修羅の鞘								
能力値			8	0	5	0	7	8	15
スキル			6	5		3	3		
その他	修羅の鞘		1	1					
総計(右)			14	31					
総計(左)			16	6	3	23	10	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション (使用済み) *3	
MPポーション*1	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション	
枕 (ドゥーフ)	

現在重量：	10	所持金：	34597	預金・借金：	
最大重量：	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	5	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL*2) D]								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」を使用した命中判定に+1D								
サクセッション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 装備、所持している武器の攻撃力+1、または防具に【物理防御力】+1か【魔法防御力】+1 (計算済み) 装備、所持している武器の攻撃力+1、または防具に【物理防御力】+1か【魔法防御力】+1								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+[SL*2]する								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象のCが使用者の[CL+SL]以下のモブエネミーだった場合、戦闘不能か死亡させる。1シーン1回。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃のダメージ+3								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃ダメージ+2								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象を単体に変更しダメージ+[SL*10]								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								

東方のとある名家の当主。
 しかしただ戦って居られれば幸せだった彼女は当主の座を無理矢理弟に譲り、
 家宝の刀を持ってエリンディル西方に逃げ出す。
 その後は冒険者となりエリンディル西方を放浪しながら戦いの日々を送っていた。

しかし、ある日弟からの刺客に襲われる。
 なんとか刺客を退けたものの大怪我を負い、
 持ちだしてきた家宝の刀の一本「神刀・御雷」を奪われる。
 その大怪我で倒れているところをギルバに助けられる。
 助けられた恩を返す為(というは表向きで実際はこの男の下に居れば戦いに飢えることはないだろうと思ひ)
 ギルドメンバーとなる。

本来は二刀流の鹿島神影流で戦うが、
 左手の怪我が酷く刀を持ってない、
 彼女の馬鹿力に耐えられる刀がそうそうない等の理由により、
 鹿島神影流を一刀用に変えアレンジして戦っている。

また、大怪我と一刀しか使えないことにより
 本来の力の10分の1程度の実力しか出せていない。らしい。

