

キャラクター名  
御厨 芥 (みくりや かい)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション	ノイマン		年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:	5		情報:	UGN	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
友人	P 幸福感	N 恥辱		
仲間	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2	Xジャー					
効果:								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた判定は【精神】で判定								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器		対決		
効果: 達成値を-[5-LV](最大0)								
フェイタルヒット	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメージ+(LV)D。R1回。								
勝利の女神	1	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値を+[LV×3] 達成値+[LV×3] R1回。								
暗号解読	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少期は貧困に喘ぎ、食べられそうなモノをどうにかして食す為、創意工夫を用いて料理するようになる。  
 なんやかんやで能力に目覚め、より一層料理への意欲を見せる。  
 小さな店で小料理屋を営んでいるらしい。  
 髪は結った方が落ちにくい…気がする、という理由だけで髪を伸ばしており、料理中はきっちり髪を留めている。

オート 蒼き悪魔Lv.1 コスト3 (ダメージ3)  
 マイナー 氷の加護Lv.3+氷炎の剣Lv.3 コスト6  
 メジャー C:サラマンダーLv.2+フレイムタンLv.5 コスト4  
 (D)究極のゼロ コスト1  
 10dx+5@8  
 60↑ダイス+1  
 11dx+5  
 80↑ダイス+2  
 12dx+5  
 ?d10(達成値)+6+9  
 100↑ダイス+3、エフェクト+1  
 オート 蒼き悪魔Lv.2 コスト3 (ダメージ6)  
 マイナー 氷の加護Lv.4+氷炎の剣Lv.4 コスト6  
 メジャー C:サラマンダーLv.3+フレイムタンLv.6 コスト4  
 (D)究極のゼロ コスト1