

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|---|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 12 | 9 | 8 | 8 | 9 | 9 |
| ボーナス | 4 | 4 | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 6 | 5 | 2 | 2 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 38 |
| MP | 29 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングソード | 至近 | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 3 | 7 | 11 |
| スキル | オートガード | | | | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 7 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 0 | 5 | 9 | 4 | 5 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 10
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|-----|-------|----|----|----|------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 【筋力】【器用】【精神】基本値+1(計算済) | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 攻撃。ダメージ+2D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「種別:長剣」の命中判定+1D(計算済) | | | | | | | | |
| オートガード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | - | 1/MP | |
| 効果: 行動済みにならずカバー | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 登攀、跳躍の判定+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

メモ欄