

キャラクター名  
百目鬼 右京

プレイヤー名

|        |         |    |      |            |      |    |
|--------|---------|----|------|------------|------|----|
| シンドローム | ブラックドッグ |    | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 極道 |
|        | ブラックドッグ |    |      |            |      |    |
| オプション  |         |    | 年齢   | 32         | 性別   | 男  |
| 覚醒     | 素体      | 衝動 | 殺戮   | 初期侵食率      | 43   | %  |
| 出自     | 兄弟      | 経験 | 裏切り  | 邂逅         | 好敵手  |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 38 |
| 肉体 | 4   | 0    | 0    |    | 4   | 8   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉  | 1   |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 4  |    | 調達  | 1   |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

|         |    |      |    |     |    |    |
|---------|----|------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| アームブレード | 白兵 | 8r+3 | 3  | 9   |    |    |
|         |    |      |    |     |    |    |
|         |    |      |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    | 0  | -  | -  | -  |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| バトルマニユーバ |  |
| 思い出の一品   |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 実験体   | P       | N       |    |    |
| 百目鬼左近 | P 庇護    | N 悔悟    |    |    |
| 黒崎剛道  | P 友情    | N 不快感   |    |    |
| 西織 陸希 | P 尽力    | N 不安    |    |    |
|       | P 連帯感   | N 不信心   |    |    |
|       | P 連帯感   | N 食傷    |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P: 2

| スキル名                             | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|----------------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                           | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化               |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト                            | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リフレックス                           | 3  | 2    | リアクション | 至近 | 自身  | シンドローム | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限7)                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ゲットダウン                           | 1  | 2    | リアクション | 至近 | 自身  | 白/射    | -    |    |
| 効果: ドッジ                          |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ハードワイヤード                         | 7  | -    | 常時     | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: 専用アイテム常備化                    |    |      |        |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト                         | 2  | 2    | Xジャー   | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限7)                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| アタックプログラム                        | 1  | 2    | Xジャー   | 武器 | -   | 白/射    | -    |    |
| 効果: 達成値+(Lv*2)                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 朧の旋風                             | 1  | 10   | オート    | 至近 | 自身  | 自動     | 100↑ |    |
| 効果: ドッジ成功時Xインプレイスを行う。HP-10 1回/リザ |    |      |        |    |     |        |      |    |
| フルインストール                         | 3  | 5    | インシテブ  | 至近 | 自身  | 自動     | 100↑ |    |
| 効果: あらゆる判定+[Lv*3]d 1回/リザ         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| タッピング&オンエア                       | 1  | 1    | Xジャー   | 視界 | -   | 自動     | -    |    |
| 効果: 情報を送受信する。                    |    |      |        |    |     |        |      |    |
| セキュリティカット                        | 1  | 1    | Xジャー   | 至近 | -   | 自動     | -    |    |
| 効果: ロック解除、セキュリティ解除               |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                              |    |      |        |    |     |        |      |    |

十数年前、誘拐にあった。弟だけは逃さねばとただそれだけだった。最後に見たのは泣きじゃくる弟。その手からリストバンドを引き抜き、その背を押した。何年経ったか、度重なる実験を続けられその腕は偉業と成り果てた。食い尽くされてしまう、そう思った彼は手近な刃物で腕を切り落とした。死ぬわけにはいかない。命から逃げ出した彼は闇医者に拾われた。そして、闇医者に機械義肢(オートM)を与えられた。剣呑としたその瞳を見た親父は彼を手元に置くこととした。

神楽組組長は彼の殺戮の向かう先を教え、そして、生きる術を教えた。腕と生きる術を与えてくれた。教え切れぬ恩を胸に、今は若頭まで上り詰めた。兄弟と、舎弟と、親父と。守らなければならないものが増えてしまった。「表の人間は巻き込むな」「チャカとドスに向ける相手は弁えな」

彼をUGNが見つけたのはとある抗争のあとだった。わずかに残るレネゲイドの反応からUGNは彼を見つけた。UGNへ協力し、訓練官への道へ進んだのはその荒んだ瞳、無垢な瞳に弟を重ねたからだった。

1d10 //登場判定  
:HP-  
:侵蝕率+  
(2+{{侵蝕db}})dx+5 //意思/思い出の一品  
2d10 //衝動侵蝕  
<リフレックス>+<ゲットダウン> //リアクション/C値-3+白兵でドッジ/侵+4  
(8+{{侵蝕db}}+{{ダイス増加}})dx+4@7 //回避  
<フルインストール> //インシテブ/あらゆる判定+[Lv\*3]d/1回/リザ/侵+5