

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	50
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	不詳(人間で言えば32歳)
種族	ベスティア:ラケルタ			境遇	秘密
出自(効果)	追跡			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	34	29	31	28	29	24
ボーナス	12	11	9	10	9	9	8
クラス修正	2	2	1	0	0	0	0
他修正							
能力値	14	13	10	10	9	9	8

HP	502
MP	328
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	53	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	豪傑の証								
能力値			13	0	10	0	9	19	19
スキル	ベスティア、モンクのスキル					61	14		
その他	豪傑の証					5			
総計(右)			13	53					
総計(左)					10	66	23	21	20
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0
最大重量:	37
所持金:	-4900
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:ラケルタ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 素手の攻撃力をCL+3に変更。魔法防御力に+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+筋力								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
スケイルスキン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御に+CL+2し、魔法防御に+2する。その代わりに、装備部位:胴部、全身の防具の装備が不可能となる。								
サブスピーシーズ:火	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージが選択した属性になる。魔法防御に+2								
モアタフネス	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 最大HPに+SL×5								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×3するが、リアクションの判定に-1D								
ハードマッスル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御に+SL×3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法防御に+SL×3								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃。この攻撃は対象の物理防御と魔法防御を0とみなす。								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果: バーサークと同時使用。狂戦士化する。								
フリンジゾーン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狂戦士化している時に有効。白兵攻撃の命中判定にクリティカルヒットした場合、クリティカルヒットによるダイス追加に加えて更にダメージに2Dする。								
フリンジスイング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狂戦士化している時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1D								
アームズロジック:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定+1D								

CV:三宅健太(2023年映画)

