

キャラクター名 シェレン＝ガーデンクォーツ
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	77
冒険者Lv	10	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	4070		ひきこもっていたことがある 未だ叶わない夢がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	4		13	2				
体	11	敏捷度	6	1		13	2	コンジャラー	9		
		筋力	2	2		15	2	レンジャー	1		
心	13	生命力	4	6		21	3	セージ	5		
		知力	12	10		35 + 2	6	エンハンサー	1		
		精神力	11	8	2	34	5				

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔力強化	2-230p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
アンチボディ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍重なソーサラースタッフ 魔法行使判定+3 アビス強化含 移動力半分	2H	10	1	2d+ 1		3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
操霊魔法	9	16			
深智魔法	9	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
93

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 ラル＝ヴェイネの耳飾り	
顔 ラル＝ヴェイネのマスク	
首 ディスプレイサー・ガジェット	
背中 セービングマント	
右手 能力増強の指輪(知力)	
腰 ラル＝ヴェイネのベルト	
足 ラル＝ヴェイネのサンダル	
その他能力増強の腕輪(知力)	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ
 エルフ産まれのナイトメア。
 ナイトメアらしくご多分に漏れず故郷の田舎でも人里でも迫害の憂き目にあい二十歳になる前から一人山奥でアンデッドをコキ使いながら隠遁生活を営んでいた。
 時折行う趣味はアンデッドを引き連れながらの迷宮探索……ではなく、迷宮に転がっている死体の蘇生である。
 一度蘇生を施した相手にひどく感謝されてからというもの、ナイトメアである自分に対しても蘇生を施した自分へ刺々しい言葉を投げ掛ける者は少ないということに気づき、野良の死体回収屋のような真似をすることが増えていった。
 そんなことを続けているうち、数年ほど前にモノリスゲートという踏破者の居ない迷宮の存在を知り、それならば死体もいくつか転がってるだろう…などと軽い気持ちで足を踏み入れ案の定フロアAへと飛ばされてしまった。

多分に危険だという事以外は今までの隠遁生活と特に変わらず、別段不便にも思っていないかたところにもメイズエンダーが設立され状況が状況なのでナイトメアという事を気にするものが居ないこと、若い女(の見た目)であるというだけで比較的ちやほやされるので現状に

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓
 ㉔
 ㉕

