キャラクター名
ナツメ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バード	**性別**	男の子
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	正体
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	9	7	9	22	12
ボーナス	5	6	3	2	3	7	4
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	7	4	3	3	9	4

HP	81
MP	107
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハンマー	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	9	7	11
スキル			3						
その他									
総計(右)			9	11	3	16	12	5	11 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3		1	4	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
楽器(ピッコロ)	
ハイMPポーション×3	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
（小瓶）永遠に溶けない氷	
ハイHP,MP二個ずつ	
崩壊の角笛×2	

現在重量：	10		
最大重量：	30	所持金：	25662
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に幸運基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果：	対象のダメージ-[(SL)D]する							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果：	【行動値】+(SL)Dする							
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌	3	
効果：	行動済みの対象を未行動に、1シーンSL回							
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	5	
効果：	対象のダメージ+[(SL)D]ダイスは自分で振る。							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	1	
効果：	情報収集を幸運+1Dで。							
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	フェイト1点でMP(CL)点回復、1シーン1回							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	1	
効果：	1シナリオ内で制限のあるスキルの使用回数を1増やす、シナリオ1回							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果：	シナリオ開始時に2個のハイMPポーション取得！							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	シーン1回、ポーション使用可							
アームズマスタリー:打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	命中+1D(記入済み)							
ハンマーフォージ	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：	ダメ+[SL×3]・[ノックバック(2)]付与							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	精神基本値+3。							
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌	1	
効果：	HP[3D+12]点回復【6】DR増加							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	器用基本値+3							

設定

両親は研究者、自身もその研究所で作られた人工生命体。
命令に素直に従わない為「あいつは失敗作だ」と両親が話しているのを聞き、自分が本当の子供でなく研究所で作られた人形と知ってしまった。
理由はわからないが強くなるための訓練を強要される毎日。（それ故ぐれました。）
逃げ出そうとする為、冒険者になり修行を積んでくるように言われた。が反抗して支援型に…(笑)　ピッコロは兄さんにもらった。
体のどこかに、押すと研究所に連れ戻されるスイッチがついてる…らしい。
「やーだね。ボクにはボクの生き方ってもんがあるのさ」

※脱走をし、一緒に暮らしていた兄のような存在がいた。が、暮らしていた先に1人の人間が訪ねてきて、いきなり襲い掛かってきた。
兄さんとそいつは少し話してたみたいだけど、何か話し合いで決裂したようで…兄さんはナツメを逃がしてくれた。
それ以降兄さんとも訪ねてきた人とも会っていない。

キャラクター名
ナツメ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大MP+CL							
ディバインアーム	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	命中判定の達成値+3							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	所持品重量[筋力基本値×2]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象の受けるダメを0に、シナリオ1回							
	★							
効果：								
ペネトレイトブロウ	1	8(6)	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果：	防御力0にみなす。							
メイスファイティング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	コスト+2で夢実現(?)！							
	0							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								