

キャラクター名 白銀 鴉羽 (しろがね ときは)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプション		年齢	12	性別	女
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29%
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(59↓)1+2+3+4『紫紅一閃』	白兵	10r	0	10-14		Dst=3+8/@7/単体/装甲無視/[Lv*4]HP回復-HP2点消費
(60)1+2+3+4	白兵	11r	0			Dst=3+8/@7/単体/装甲無視/[Lv*4]HP回復-HP2点消費
(80)1+2+3+4	白兵	12r	0			Dst=3+8/@7/単体/装甲無視/[Lv*4]HP回復-HP2点消費
(100)1+2+3+4	白兵	14r	0	10-16		Dst=3+8/@7/単体/装甲無視/[Lv*4]HP回復-HP2点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
両親	P 憧憬	N 偏愛			
弟	P 慈愛	N 不安			
櫻井 青葉	P 友情	N 劣等感			
ワンダーمام	P 好奇心	N 憎悪			
アズール	P 尽力	N 恐怖			
ヴェノメノン	P 慕情	N 不安			
幼馴染たち	P 友情	N 不安			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う/離脱可能/封鎖の影響を受けない							
赫き剣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器作成(至近)/攻+[消費HP]+8/使用時に[Lv*2]以下の任意HPを消費							
↳湯きの主	4	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲無視/命中したら[Lv*4]HP回復							
↳CR:ブラム=ストカー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
↳鮮血の一撃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵D+[Lv+1]個/HP2点消費							
ブラッドリーディング	1	-	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	血や体液から情報を読み取る 必要なら知覚判定							
かぐわしき鮮血	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の香りで特定の個人や集団を探す 必要ならRC判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■基本設定
両親と弟(8歳)が一人の4人家族。家族仲は良好。両親は剣道家で、自身も幼い頃から竹刀を握っていた。両親や先生の言うことをよく聞く優等生。どちらかと言えば控えめな性格。青葉ちゃんや七色ちゃんのように明るく輝く女の子に密かに憧れを抱いている。黒髪おさげ、分厚い眼鏡をしている。見た目は地味っ子。実はスタイルがいい。習い事は剣道と公文式。努力する秀才タイプ。

■戦闘スタイル
自分の血を日本刀のように形作り、それで攻撃する。覚醒すると目が赤くなる。『紫紅一閃(しこういっせん)』

◆成長メモ
・二話以降:青葉ちゃんの”かっこいいお姉さん”になるという夢を自分が叶えようと思い始める(予定)かっこいいお姉さんになりたい
・主に火力上げ(予定)、血の宴で範囲化もあり?、巨人の生命、ターゲットロック(orフルパワーアタック)、技能LV上げる

▽参加シナリオ
2021.11.14『Outside AIM』 CP/1話『Outside April』 PC① クリア:経験点85点

■キャンペーンハンドアウト