

キャラクター名
アース・ドーラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	7	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	1100		才能を絶賛されたことがある 大切な約束をしたことがある		

技	11	器用度	11	1	成長	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	11	1			23 + 2	4
体	6	筋力	3	8			17 + 2	3
		生命力	9				15	2
心	11	知力	6	2			19	3
		精神力	4	3			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

戦闘特技	
武器習熟A/アックス	IB31 p
なぎ払い	IB38 p
頑強	IB29 p
ブロッキング	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
高所攻撃	
探索指示	
HP強化	
チャージ	
トランプル	
人馬一体	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20 /合計 20	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	10	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス	振 2H	16		2d+ 10	11	10	36										
ロングアックス	突 2H	16		2d+ 10	10	10	31										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウォー・ホースの専有書	○□□○□□
機獣縮小の札 II	○□□○□□
機獣用甲冑	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9070 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	6	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェイボンホルダー	
右手 能力増強の腕輪	筋力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用度の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
アース君35歳 またオッサンだよ!!!!	○□□□⑤
ルキスラ近くの小さな村の生まれ、平凡な少年で特にこれといった特技も無かった。	○□□□⑩
よく本を読んでいたが、その影響か分からないが何故かマイホームにとても憧れる様になっていた。	○□□□⑮
お金をたっぷり稼ぐなら冒険者で一山当てるしかないなと決意し10歳の頃からひたすらに斧や剣を使って修行を始めた。	○□□□⑳
20歳になると同時に冒険者としてデビューし、ある程度の有名人になっていた	○□□□㉑
25歳になると、当時活動していたフェンデルの変わり者と言われた貴族にスカウトされ専属騎士となる。	○□□□㉒
変わり者と言われていたが、貴族だが畑仕事をしたり自分の別荘を自分で立てたりとDIYが趣味な人だからである。	○□□□㉓
	○□□□㉔
マイホームを立てるのを目標としているアースは、そのマイホームを立てるのに役立つような事を教えてくれる貴族と仲良くなった。	○□□□㉕
10年ほどのんびりと騎士業を続けていたが、やはりがっぽり稼げないということで貴族に断りを入れて離職。	○□□□㉖