

キャラクター名
幸月 環 (こうづき たまき)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	ノイマン					
オプション		年齢	28	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	政治権力	経験	秘密 (UGN表)	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
指導者	P	N		
父親	P 尊敬	N 隔意		
上司	P 尊敬	N 不信感		
心碎	P	N 因縁		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果: R中メジャーD+LV個 (自分以外)								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果: 攻撃力+(LV×4)。シーン1回 (自分以外)								
支援射撃	5	2	オート	効果参照	単体	自動		
効果: 判定直前、判定D+LV個 (自分以外)								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値+[LV×3] R1回。								
暗号解読	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「支援しか出来なくて悪いねー。結局手を汚すのは君達になる訳だから、その分の色々は被るよ。好きにやっどうぞ？」
 ジャームにならなきゃセーフセーフ！
 好きにストレス発散しておいで？
 多分そんな放任主義ではあるものの、引き受けた子は切り捨てたりしない。
 それじゃあそのまま、父さんみたいなもの。

自分メモ
 戦術、Rごとに使える
 常勝の天才の効果はR内のみ
 支援射撃、勝利の女神(100↑)、Rごとに使える
 (D) 指導者、忘れがち。シナ限

(D) 指導者 判定直前。判定D+5個、C値-1。制限1 LM7C

セットアップ 戦術Lv.5 R中、メジャーダイス+5個 コスト6
 セットアップ 常勝の天才Lv.7 攻撃力+28 シーン1回 コスト6
 セットアップ 戦術Lv.5+常勝の天才Lv.7
 R中、メジャーダイス+5個&攻撃力+28 シーン1回 コスト12

オート 支援射撃Lv.5 判定ダイス+5個 コスト2
 オート 勝利の女神Lv.3 達成値+9 R1回 コスト4